

## Инструменты создания обучающего контента



# СОДЕРЖАНИЕ

Вступление. Видеть лес за деревьями .....	стр. 3
Инструменты для прототипирования и сторибординга .....	стр. 4
Инструменты для создания e-learning .....	стр. 7
Создание симуляций: понимаем задачи — ищем решения .....	стр. 12
Инструменты для работы с видеоконтентом .....	стр. 14
Инструменты для создания презентаций .....	стр. 19
Инструменты для работы со звуком .....	стр. 23
Инструменты для создания графического контента .....	стр. 24
Инструменты для создания интерактивного контента .....	стр. 27
Инструменты для создания веб-страниц .....	стр. 32
Инструменты для совместной работы .....	стр. 35
Чек-лист: выбор инструмента для разработки обучающего контента .....	стр. 37

## ОБОЗНАЧЕНИЯ



Облачный сервис



Требует установки на компьютер



Клиентское приложение

EN

Программа на английском языке

RU

Программа на русском языке

# ВСТУПЛЕНИЕ. ВИДЕТЬ ЛЕС ЗА ДЕРЕВЬЯМИ

Создание учебного контента считается одной из центральных и самых трудоемких частей процесса разработки образовательного решения. Конечно, любой современный разработчик образовательных продуктов знает, что значительная часть работы происходит до и после реализации курса или тренинга. Но никто не будет отрицать, что этап детальной проработки, обсуждения, согласования и упаковки контента требует особого внимания и исключительной подкованности в вопросах подбора тех инструментов, с помощью которых реализуются задачи.

Заблудиться в современной инструментари для работы над цифровым образовательным контентом так же просто, как заплутать в темном лесу. Проблема достаточно наболевшая, поскольку ассортимент сервисов как для корпоративного, так и для персонального использования расширяется день ото дня, и, на первый взгляд, сориентироваться в этом многообразии чрезвычайно сложно.

Но даже в самом темном лесу невозможно заблудиться, если в руках есть компас, а в голове — цель. Всё становится гораздо понятнее, если при выборе и оценке доступного инструментария отталкиваться не от набора функций, а от собственных четко сформулированных целей и требований. Учитывая актуальные тенденции корпоративного e-learning, многие из этих целей и требований будут совпадать у самых разных компаний. Среди этих целей можно выделить следующие.

- **Адаптивность.** Необходима возможность простой и быстрой адаптации контента под гигантское количество разнообразных устройств.
- **Микрообучение.** Возможность производить курсы с большим количеством коротких интерактивных модулей (разнообразный медиаконтент и навигация по нему: видео, аудио, инфографика, интерактивные схемы, кнопки и т. д.).

- **Социальное обучение и геймификация.** Инструмент должен предоставлять возможность активного вовлечения слушателей в процесс обучения, а также взаимодействия между ними и менторами (блоги, комментарии, чаты, форумы, рейтинги, баллы и т. д.).

- **Безопасность и администрирование.** В корпоративном использовании особенно важны различные уровни доступа к контенту и возможности управления им.

- **Простота.** Поскольку над контентом будут работать разные люди, интерфейс инструмента должен быть максимально продуманным и понятным.

- **Мощность и кастомизация.** Под мощностью подразумевается функциональный спектр, а под кастомизацией — возможность настройки под свои нужды.

В этом выпуске мы подготовили обзор различных инструментов для работы над обучающим контентом и объединили их в несколько категорий по видам контента (видео, аудио, презентации, вовлекающий контент, симуляции и т. д.). Также мы вынесли в отдельные категории цифровые инструменты, предназначенные для важных этапов создания материала: прототипирования и совместной работы.

Советуем не воспринимать этот выпуск как вечный справочник, к которому можно обратиться за актуальной информацией через 10 лет: цены меняются, потребности рынка тоже, да и сами сервисы могут прекратить существование. Помните, что репертуар инструментов необходимо постоянно обновлять и расширять: на рынке появляются новые, более эргономичные решения, которые могут удовлетворить гораздо более широкий спектр запросов.

Ваша цель — научиться видеть лес за деревьями, ориентироваться в широком поле вариантов, идентифицировать важную функциональность и держать в голове результаты, которые хотите получить.

# ИНСТРУМЕНТЫ ДЛЯ ПРОТОТИПИРОВАНИЯ И СТОРИБОРДИНГА

Прежде чем приступить к детальной разработке учебных материалов, необходимо представить структуру продукта и пути взаимодействия пользователя с ним. В этом помогут инструменты, в которых активно работают дизайнеры пользовательских интерфейсов (UI) и пользовательского взаимодействия (UX): дизайнеры знают, насколько важен этап проектирования, который помогает избежать множества лишних действий и впустую потраченных ресурсов.

Перед тем как перейти к описанию наиболее распространенных и зарекомендовавших себя инструментов, ознакомьтесь с основными видами проектирования продукта.

## ВИДЫ ПРОЕКТИРОВАНИЯ ПРОДУКТА

### WIREFRAME (ВАЙРФРЕЙМ)

— это базовая визуализация структуры продукта с представлением элементов интерфейса и навигации, их взаимодействия друг с другом. Обычно выглядит как блок-схема с условными обозначениями элементов.

### STORYBOARDING (СТОРИБОРДИНГ, ИЛИ РАСКАДРОВКА)

— понятие, пришедшее из сферы кинопроизводства. С помощью раскадровки проектируют сцены фильма или анимационного продукта, чтобы спланировать процесс производства. Техника сторибординга полезна и для других сфер, где требуется проектирование конечного продукта для оптимизации процесса его реализации. Отличается от вайрфрейминга сильной сюжетной и визуальной составляющей.

### МОСКУР (МОКАП)

— это проектирование пути погружения пользователя в продукт и распределение цепочек касания с ним для совершения целевого действия.

### PROTOTYPE (ПРОТОТИП)

— это детализированное представление конечного продукта, которое имитирует взаимодействие пользователя с интерфейсом. Создается для того, чтобы протестировать основные гипотезы, созданные на этапе вайрфрейминга.

## FIGMA



**Платформа для создания и хранения мокапов и дизайн-макетов, организации общего доступа к ним и совместной работы.**

### Преимущества

Широкая функциональность бесплатной версии для ознакомления.

### Возможности

- Доступ через веб и клиентские приложения (macOS, Windows)
- Инструменты для совместной работы (рецензирование и комментирование в режиме реального времени)

- Библиотека ресурсов, анимаций, стилей и компонентов экранов
- Экспорт в различные форматы (PNG, JPEG, SVG, EPS, PDF и т. д.)

### Сферы применения

- Прототипирование пользовательских интерфейсов
- Создание графических ресурсов

### Ценовая политика

- Бесплатная версия (позволяет работать над тремя проектами, предоставляет неограниченное место для хранения ресурсов и комментирования)

- От 12 \$ за аккаунт редактора в месяц (при оплате за год)
- От 45 \$ за аккаунт редактора в месяц на специальном корпоративном плане (с расширенными настройками безопасности, отчетности и администрирования)
- Специальный корпоративный план с полной функциональностью

DRAW.IO



Облачная технология с открытым программным кодом для создания диаграмм, ментальных карт, иконок и графических элементов интерфейса.

#### Преимущества

Интеграция с Google Диском и OneDrive.

#### Возможности

- Доступ через веб и клиентские приложения (macOS, Windows)
- Удобная работа через мобильные браузеры
- Библиотека шаблонов
- Библиотека плагинов
- История правок
- Инструменты для совместной работы (общий доступ, рецензирование)
- Экспорт в различные форматы (PNG, JPEG, SVG, EPS, PDF и т. д.)
- Возможность встраивания в веб-страницы
- Автосохранение

#### Сферы применения

- Создание диаграмм, схем, планов, инфографики, прототипов интерфейсов, ментальных карт
- Совместная работа над графическими ресурсами
- Вайрфрейминг

#### Ценовая политика

Полностью бесплатное решение.

SKETCH



Мощное программное обеспечение для создания пользовательских интерфейсов (UX) и совместной работы над ними.

#### Преимущества

- Доступный для понимания интерфейс
- Интеграция с внешними сервисами, полезными для UX-дизайнеров (Zeplin, PixelSnap, Envato, Stark и т. д.)
- Большая библиотека плагинов для расширения функциональности
- Быстрая загрузка файлов и оптимизация оперативной памяти

#### Возможности

- Доступ через клиентское приложение (macOS, Windows)
- Создание и редактирование векторной графики

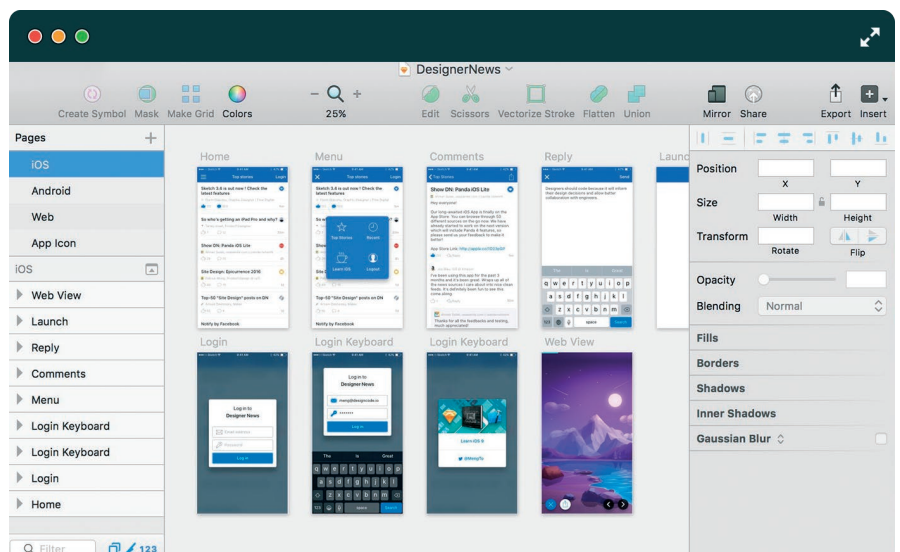
- Библиотеки стилей, элементов, эффектов
- Экспорт в различные форматы (PNG, JPEG, SVG, EPS, PDF и т. д.)

#### Сферы применения

- Прототипирование
- Дизайн интерфейсов
- Создание графических ресурсов

#### Ценовая политика

- Бесплатная пробная версия
- От 99 \$ в год для индивидуального использования
- Корпоративный план: 59 \$ за устройство в год (чем больше устройств, тем дешевле)
- Особые условия для образовательных организаций



## PLOT



Узконаправленный веб-инструмент для разработки сторибордов и совместной работы над ними. Для создания сториборда можно использовать изображения, найденные в Google, либо нарисовать их во встроенном редакторе, а затем добавить описание.

### Преимущества

- Доступ через веб-браузер
- Простой инструмент для быстрого создания сториборда

### Возможности

- Экспорт в PDF
- Общий доступ по ссылке для совместной работы

### Сферы применения

- Разработка пользовательского пути
- Быстрое прототипирование взаимодействия пользователя с продуктом

### Ценовая политика

- Бесплатная версия для создания одного сториборда
- 7,5 \$ в месяц для неограниченного количества сторибордов

## MARVEL



Облачная платформа для прототипирования веб- и мобильных приложений с широкими возможностями для совместной работы и тестирования. Этот инструмент будет полезен для создания кликабельного прототипа обучающего продукта, последующего его тестирования и редактирования.

### Преимущества

- Интеграция с внешними сервисами (например, с платформой Sketch, Dropbox, Slack и т. д.)
- Доступ к API
- Бесшовная работа с файлами Sketch и Photoshop
- Представление пользовательского пути и действий в режиме реального времени

- Возможность создавать быстрые прототипы в мобильном приложении

### Возможности

- Wireframes
- Mockups
- Прототипирование сайтов и приложений

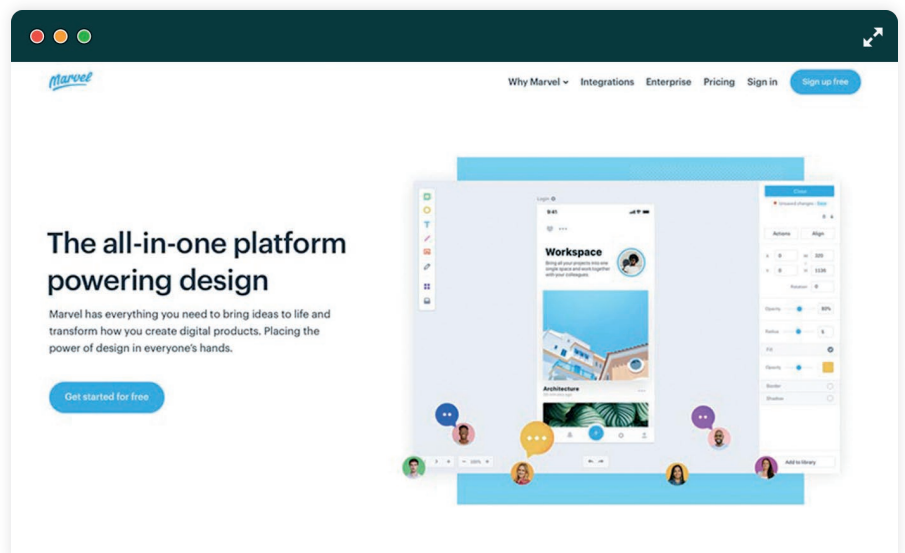
- Тестирование UX на реальных пользователях
- Библиотека изображений и иконок
- Инструменты для совместной работы
- Контроль версий
- Доступ через веб

### Сферы применения

Прототипирование интерфейсов и пользовательского пути.

### Ценовая политика

- Бесплатная версия для индивидуального использования
- От 12 \$ в месяц для работы с несколькими проектами
- Корпоративный тарифный план с расширенными настройками безопасности и администрирования
- Специальный корпоративный тарифный план с безлимитным количеством проектов и пользователей, расширенными настройками безопасности (в том числе SSO) и администрирования



# ИНСТРУМЕНТЫ ДЛЯ СОЗДАНИЯ E-LEARNING

Выбор инструмента для создания электронного обучающего курса не так прост, как может показаться, и даже бесплатная ознакомительная версия не всегда помогает. Всё же программное решение такого уровня выбирается как минимум на несколько лет, стоит достаточно приличных денег, им будут пользоваться десятки, а то и сотни людей внутри компании, а созданные курсы пройдут, возможно, тысячи обучающихся. Конечно, уровень ответственности здесь весьма высок.

Современные профессиональные продукты для разработки курсов предлагают схожий функциональный набор и соответствуют актуальным трендам (например, все они оснащены возможностями адаптивного дизайна и всем необходимым для мобильного обучения). Совершая выбор, ориентируйтесь на свой бюджет и концептуальный подход производителя решения.

## ADOBE CAPTIVATE



**Профессиональное программное обеспечение, которое позволяет создавать интерактивные курсы с триггерами и слоями, а также с поддержкой технологии виртуальной реальности.**

Работает на Windows, macOS.

### Преимущества

- Поддержка технологии VR (виртуальной реальности) и панорамных видео
- Поддержка стандартов AICC, SCORM и Tin Can API
- Предварительный просмотр курса на устройстве в режиме реального времени
- Создание интерактивных видео
- Хромакей (удаление фона с видео)
- Адаптация для мобильных устройств (с поддержкой жестов)
- Сквозное редактирование файлов с пакетом Adobe CC
- Мобильное приложение для обучающихся (iOS, Android)

### Возможности

- Импорт презентаций из PowerPoint и дальнейшая работа над ними
- Функция преобразования текста в речь

- Встроенная библиотека персонажей и шаблонов
- Создание диалоговых тренажеров с возможностью ветвления сценариев
- Запись скринкастов (записи экрана)
- Возможность создания тренажеров и симуляторов программного обеспечения
- Создание интерактивных тестов (с различными видами вопросов)
- Экспорт в HTML5, что позволяет разместить готовый курс на любом сайте

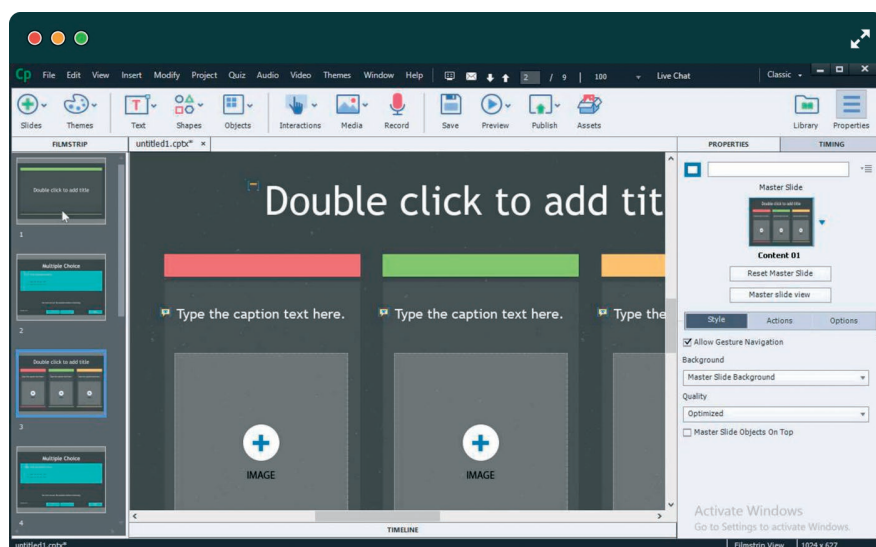
- Публикация в Adobe Captivate Prime и других LMS

### Сферы применения

- Для обучения использованию новых программ и сервисов
- Для создания масштабных и нагруженных учебных курсов
- Для создания мобильных обучающих курсов

### Ценовая политика

- Бесплатная пробная версия
- Стоимость корпоративного плана по запросу



## ARTICULATE STORYLINE 360



**Мощная и интуитивно понятная многофункциональная программа для создания учебного интерактивного и игрового контента, а также для симуляций программного обеспечения. Часть пакета для создания электронного обучающего контента Articulate 360.**

### Преимущества

- Совместимость со стандартами SCORM, AICC и Tin Can API
- Возможность создания тренажеров и симуляторов программного обеспечения
- Работа со слоями, которая позволяет размещать на слайдах объекты в разных слоях
- Работа с триггерами, которые позволяют активировать какое-либо действие при определенном событии
- Поддержка JavaScript (для внедрения собственной функциональности)
- Доступно для macOS (с установленным Parallels Desktop 7+ или VMware Fusion 4+) и Windows
- Воспроизведение на Windows, macOS, iOS, Android, Flash-браузерах

### Возможности

- Импорт из PowerPoint, позволяющий конвертировать презентацию в электронный курс
- Работа со слайдами (настройка внешнего вида, анимация объектов, добавление интерактивных заданий)
- Тесты и интерактивные задания (в различных форматах: несколько вариантов ответов, вставить пропущенное слово, расставить в нужном порядке, соотнести изображения и т. д.)
- Создание диалоговых тренажеров с возможностью ветвления сценариев
- Клонирование курсов и обмен курсами между администраторами программы
- Экспорт в HTML5, что позволяет разместить готовый курс на любом сайте
- Библиотеки шаблонов, нарисованных героев курсов (с различными эмоциональными состояниями)
- Публикация курса в LMS

### Ценовая политика

- Бесплатная пробная версия
- 1300 \$ за пользователя в год на корпоративном тарифном плане Articulate 360
- 1000 \$ в год для физических лиц
- 650 \$ за пользователя в год для образовательных организаций
- 500 \$ в год для индивидуальных преподавателей



### Михаил Милютин.

коммерческий директор  
и сооснователь компании LEVEL

Наша компания занимается разработкой электронных курсов и бизнес-симуляций для корпоративного сегмента. Большая часть наших курсов разрабатывается с помощью средства Articulate Storyline.

### Преимущества инструмента:

- простота (позволяет быстро и эффективно производить курсы);
  - мощность (позволяет воплотить почти все задумки наших заказчиков и педагогических дизайнеров).
- Когда речь идет о симуляциях со сложной внутренней математикой, мы используем свой движок на базе Unity. Для всего остального Storyline — отличный инструмент.

Одним из больших проектов в Articulate Storyline стала разработка программы для руководителей «Охрана труда», которую слушатели проходят в формате квеста.

Возможности программы позволили представить сложный теоретический материал в разнообразных форматах: не только в виде традиционных анимированных роликов, но и в виде интерактивных слайдов и диалогов. Также мы встроили в игру практико-ориентированные задания, предполагающие взаимодействие с предметами.

Еще одно преимущество: построение сложных курсов в конструкторе Articulate Storyline позволяет сохранить гибкость при актуализации контента, не привязываясь к определенному провайдеру.

Команда разработчиков Корпоративного университета Сбербанка





**Александр Соколов,**  
ведущий специалист,  
Корпоративный университет  
Сбербанка

В Академии технологий и данных отдали предпочтение инструменту Articulate Rise, который доступен в составе пакета Articulate 360. Почти все курсы нашей Академии созданы с использованием данного инструмента. Помимо важной возможности адаптивной верстки под каждое устройство, это решение реализовано в виде веб-приложения, что дает возможность иметь доступ к нему с любого устройства, достаточно знать свои логин и пароль. Также появляется возможность удаленной совместной работы над одним проектом с коллегами. Самое главное, что LMS Корпоративного университета поддерживает работу со SCORM, Tin Can-пакетами Rise.

## СПРАВКА

Адаптивная верстка меняет дизайн страницы в зависимости от поведения пользователя, платформы, размера экрана и ориентации девайса и является неотъемлемой частью современной веб-разработки.

## ARTICULATE RISE 360 EN

**Онлайн-редактор электронных курсов специально для мобильных устройств. Пользователь обучающего контента, созданного с помощью Rise 360, обладает большей свободой навигации в сравнении с контентом Storyline 360: ему не нужно ждать загрузки слайда, анимации и дикторского сопровождения. В составе пакета для создания электронного обучающего контента Articulate 360.**

### Преимущества

- Работа в веб-браузере без необходимости установки ПО
- Предпросмотр курса для тестирования на устройствах
- Поддержка обучения в собственном темпе (адаптивность не только для устройства, но и для пользователя)

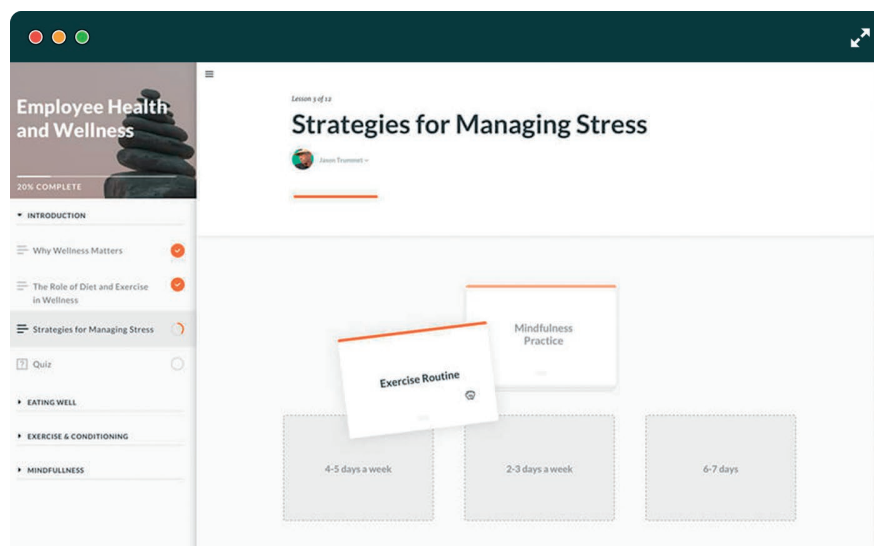
### Возможности

- Работа с помощью компонентов — предустановленных блоков с customizable содержимым
- Создание диалоговых тренажеров с возможностью ветвления сценариев
- Совместная работа над контентом

- Клонирование курсов и обмен курсами между администраторами программы
- Обширная библиотека шаблонов
- Разнообразие форматов контента (текст, видео, аудио, анимация, веб-объекты и т. д.)
- Инструменты оценки и проверки знаний (открытые вопросы, вопросы с вариантами ответа, заполнение пропусков, соотносительные ответы)
- Простая загрузка приложений в курс (документов, таблиц, презентаций и т. д.)
- Возможность загрузки собственных шрифтов в тему
- Публикация курса в LMS

### Ценовая политика

- Бесплатная пробная версия
- 1300 \$ за пользователя в год на корпоративном тарифном плане Articulate 360
- 1000 \$ в год для физических лиц
- 650 \$ за пользователя в год для образовательных организаций
- 500 \$ в год для индивидуальных преподавателей



## EASYGENERATOR



**Программное обеспечение, ориентированное на быстрое создание и распространение обучающего контента внутри компании.**

**Работает на Windows, macOS.**

### Преимущества

- Поддержка стандартов SCORM и Tin Can API
- Встроенные виды курсов по цели обучения, что влияет на структуру курса в редакторе и его дизайн и ускоряет процесс производства
- Адаптация для мобильных ресурсов

### Возможности

- Библиотека видео- и аудиоресурсов и изображений
- Добавление тестов и интерактивных заданий (различные типы вопросов: открытые вопросы,

вопросы с вариантами ответов, сопоставление вариантов и т. д.)

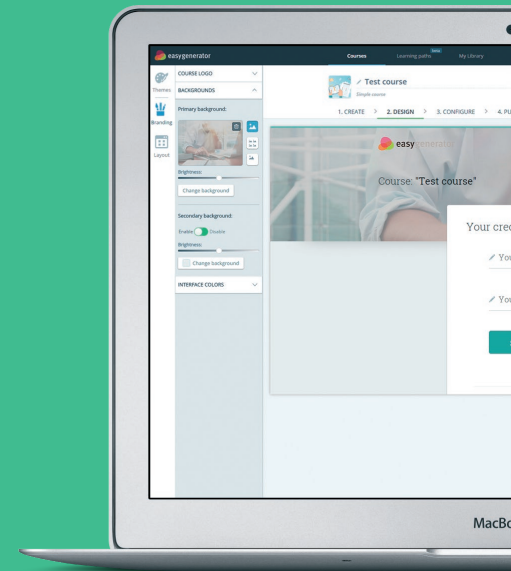
- Публикация курса в HTML5
- Инструменты для совместной работы

### Сферы применения

- Обучение правилам корпоративной культуры
- Интерактивные тесты на проверку знаний
- Тренинги по изучению программного обеспечения
- Тренинги по обучению специалистов клиентской поддержки

### Ценовая политика

- Бесплатная пробная версия
- 990 \$ в год для персонального использования
- 4950 \$ для командного использования
- Корпоративный план по запросу



## GOMO LEARNING



**Облачная платформа для создания электронных обучающих курсов.**

### Преимущества

- Продвинутое адаптация для мобильных устройств: безупречный дизайн и верстка обеспечиваются на любом гаджете
- Поддержка PENS, SCORM, Tin Can API
- Визуальная структура курса
- Преобразование текста в речь
- Работа с iframe, что позволяет встраивать максимально возможный набор интерактивного веб-контента (галереи изображений, интерактивные карты, посты из социальных сетей, прямые эфиры и т. д.)
- Предварительный просмотр в режиме реального времени
- Поддержка HTML5

### Возможности

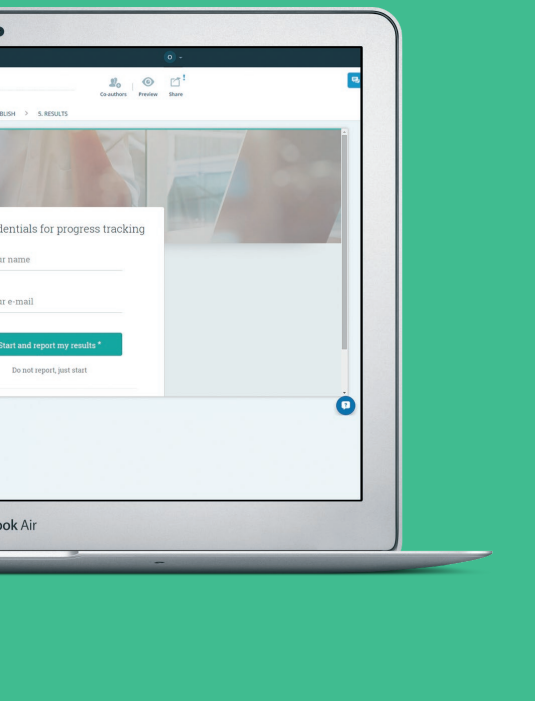
- Библиотека тем, фонов и шаблонов
- Создание диалоговых тренажеров с возможностью ветвления сценариев
- Редактор медиафайлов (видео и изображений)
- Создание панорамных видео, запись скринкастов
- Элементы интерактивного взаимодействия с курсом
- Удобное хранение и управление медиафайлами и проектами
- Инструменты совместной работы
- Добавление тестов и интерактивных заданий (различные типы вопросов)

### Сферы применения

- Обучающие видеотренинги
- Создание и наполнение корпоративной базы знаний
- Быстрое создание видеокурсов

### Ценовая политика

- От 1035 \$ в год для персонального использования (с хостингом дороже)
- От 2940 \$ в год для команды до 4 человек (с хостингом дороже)
- Корпоративный план по запросу (хостинг, в том числе видеохостинг, будет включен в стоимость)



## ISPRING SUITE



Необходим  
установленный PowerPoint

**Отечественный программный продукт, конструктор онлайн-курсов в виде надстройки для PowerPoint.**

**В iSpring Suite входят встроенный редактор тестов iSpring QuizMaker, уникальный редактор диалогов TalkMaster и другие компоненты, которые расширяют функционал PowerPoint.**

**Работает на Windows, macOS.**

### Преимущества

- Импорт презентаций PowerPoint и полноценная поддержка всех эффектов
- Поддержка стандартов SCORM, AICC, Tin Can API и cmi5
- Создание диалоговых тренажеров с возможностью ветвления сценариев
- Адаптация для мобильных устройств с поддержкой жестов
- Предварительный просмотр курса на устройстве в режиме реального времени
- Мобильное приложение для обучающихся (iOS, Android)
- Создание интерактивных книг из документов
- Возможность настроить плеер в фирменном стиле компании или под тему курса

### Возможности

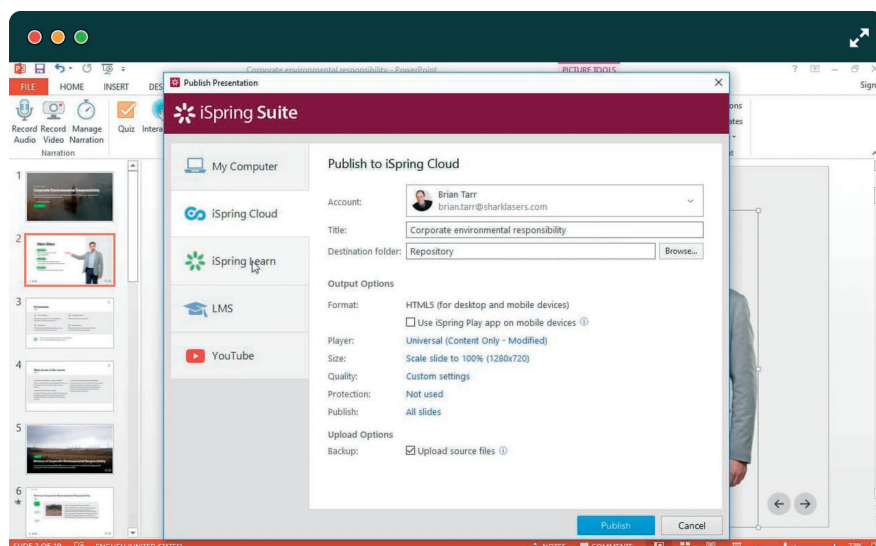
- Быстрое преобразование презентации PowerPoint в электронный курс
- Добавление тестов и интерактивных заданий (14 типов вопросов: выбор нескольких вариантов, верно/неверно, заполнение пропусков, сопоставление вариантов и т. д.)
- Создание обучающих диалогов с озвучкой
- Создание скринкастов для обучения работе с приложением
- Библиотека шаблонов, фонов и персонажей
- Редактор аудио- и видеофайлов
- Публикация курса в HTML5

### Сферы применения

- Создание вводных курсов для новых сотрудников (онбординг)
- Продуктовые курсы (ознакомление с новыми линейками продукции компании)
- Диалоговые тренажеры для отработки навыков общения, например, с клиентами
- Обучающие видеокурсы
- Интерактивные руководства и туры

### Ценовая политика

- Бесплатная пробная версия
- 47 000 рублей в год





Сергей Снегирев,  
CEO BranchTrack

Мы придерживаемся принципиальной позиции, что в обучении гораздо эффективнее не давать оценку выбору, а показывать его последствия. Люди склонны учиться, самостоятельно наступая на грабли, и они в состоянии понять, к позитивному или негативному результату привели их действия. Поэтому в нашей системе пользователь получает баллы за сцены, в которых оказался, а не за выборы. Если вы разными путями приходите к одному и тому же, то получаете равное количество баллов.

# СОЗДАНИЕ СИМУЛЯЦИЙ: ПОНИМАЕМ ЗАДАЧИ — ИЩЕМ РЕШЕНИЯ

Разбираем на примере конструктора диалоговых тренажеров, как понимание специфики контента помогает выбрать инструмент.

## Задача 1. Создать захватывающий сценарий за короткое время

Диалоговые тренажеры, как любое другое сценарное обучение, позволяют поместить знания в контекст, близкий слушателям курса, и обладают огромным потенциалом вовлечения.

Стандартный сценарий тренажера — это 3 этапа, которые повторяются по кругу.

- 01 Перед нами проблема.
- 02 Мы выбираем из нескольких вариантов решений.
- 03 Мы видим последствия своего выбора.

## Чем отличается скучный сценарий от захватывающего?

В скучном сценарии последствия имеет только один, правильный вариант решения, а при выборе неправильных вариантов пользователь словно упирается в стену.

Захватывающий сценарий — это ветвящаяся история, в которой каждый выбор имеет последствия и приводит к разным финалам. Такие сценарии интересно проходить снова и снова, чтобы попробовать все решения.

Хороший диалоговый тренажер можно сделать даже с помощью интеллект-карт и PowerPoint. Но перед вами встанут две проблемы, решение которых занимает огромное количество времени и сил:

- синхронизация правок и комментариев к схеме сценария от всех разработчиков и заказчика;
- синхронизация изменений в сценарии и в слайдах (сценах).

Если учесть, что в среднем ветвящийся сценарий содержит 40–50 сцен (3–4 ветки сюжета, 10–15 шагов вглубь по каждой), то вам предстоит кропотливая ручная работа. Значит, если вы ищете инструмент для командной работы над диалоговым тренажером и хотите оптимизировать затраты времени, он должен решать задачи синхронизации.

## Задача 2. Воплотить придуманный сценарий в качественный визуальный продукт

Современные инструменты разработки контента предоставляют пользователям готовые шаблоны там, где это возможно, чтобы осталось больше ресурсов на разработку содержания. Не тратить силы на визуализацию поможет галерея персонажей и тематических фонов. При этом должны быть возможности для индивидуализации контента: загрузка собственных персонажей, озвучивание сцены через микрофон, создание интерактивного видео.

## Задача 3. Сделать взаимодействие с тренажером максимально результативным

Результат прохождения симуляции для пользователя — усвоение новых знаний и навыков, анализ собственных ошибок и достижений. Результат для вас — понимание прогресса и пробелов в навыках слушателей, анализ эффективности собственного контента. Для этого нужны системы оценивания, обратной связи и анализа данных. Они могут основываться на разных подходах.

## Задача 4. Обеспечить использование тренажера в самых разных условиях

Диалоговые тренажеры могут быть частью больших обучающих программ, а могут — самостоятельным контентом, например, для корпоративного блога. Они могут использоваться в дистанционном обучении, во время вебинаров, во время очных мастер-классов. Для того чтобы это было осуществимо, нужна интеграция с другими инструментами и платформами создания обучающих курсов. При этом может быть важна полнофункциональная работа тренажера без установки в какие-либо системы и курсы, возможность публиковать проект на различных интернет-ресурсах, а также скачать готовый тренажер для использования офлайн. Кроме того, если предполагается использовать симулятор с разных устройств, у него должен быть адаптивный дизайн.

Существует множество инструментов для решения этих задач. Например, нужные инструменты предлагают такие многофункциональные программы для создания обучающих курсов, как Articulate Storyline, Adobe Captivate и iSpring. Если для вас это основные программы работы с обучающим контентом, то создание тренажеров с их помощью оптимально решает задачу интеграции. Если же ваш приоритет — синхронизация правок сценария и другие удобства командной работы, то может быть удобен облачный сервис BranchTrack.

### BRANCHTRACK



**Идеально для создания диалоговых тренажеров с несколькими вариантами сценария для использования на разных платформах.**

**Облачный сервис для совместной работы над ветвящимися сценариями.**

#### Преимущества

- Браузерный редактор с инструментами drag and drop для создания ветвящихся сценариев
- Инструменты для совместной работы над схемой: комментирование, правки, печать принятого сценария
- Мгновенный предварительный просмотр и вывод в HTML5
- Готовый проект можно сразу проигрывать на платформе разработчика, вставить в курс, создаваемый онлайн, скачать в виде архива и загрузить в LMS

- Виртуальный класс на платформе BranchTrack: все инструменты для аналитики у вас под рукой без интеграции с другими системами

#### Возможности

- Галерея персонажей и фонов
- Загрузка собственных персонажей, полноэкранного видео
- Создание интерактивного видео
- Озвучивание сцен через микрофон, добавление аудио
- Интеграция с инструментами для создания курсов: Articulate Storyline, Lectora, Adobe Captivate
- Адаптивный дизайн тренажеров
- Анализ данных поведения пользователей и их прогресса в вашей LMS или на платформе разработчика

#### Сферы применения

Очное обучение, вебинары, дистанционные курсы. Создание диалоговых тренажеров и симуляторов для закрепления навыков поведения в ситуациях, требующих быстрого принятия решений — от общения с клиентом до оказания первой медицинской помощи.

#### Ценовая политика

- Персональная демонстрация и бесплатная версия на двухнедельный период
- Три тарифных плана с ежемесячной и годовой подпиской от 242 \$ в месяц
- Скидка 33 % для образовательных и благотворительных организаций

# ИНСТРУМЕНТЫ ДЛЯ РАБОТЫ С ВИДЕОКОНТЕНТОМ

## ЗАХВАТ ЭКРАНА

Хорошие сервисы для захвата экрана обеспечивают набором инструментов для комментирования и выделения главного, дают возможность легко делиться созданным видео и предоставляют ряд специфических функций, которые могут быть особенно полезны в каждом конкретном случае.

## СПРАВКА

**Микрообучение** (англ. microlearning) — метод обучения, когда контент подается небольшими частями, каждая из которых имеет одну конкретную цель, и ее выполнение занимает совсем немного времени. Эффективно за счет регулярности и легкости усвоения информации.

Существует множество инструментов для создания и обработки видеоконтента, которые помогают сделать обучающие материалы более наглядными, эмоционально привлекательными и интерактивными. Для обзора мы выбрали сервисы, предоставляющие решение таких типичных задач, как захват экрана, и вдохновляющие на поиск оригинальных способов сделать обучение более эффективным.

## CAMTASIA



**Идеально для создания обучающего видео с демонстрацией рабочих процессов на ПК.**

**Универсальный видеоредактор для захвата экрана и последующей обработки видео.**

**Работает на Windows, macOS.**

- Создание опросов
- Выделение подсветкой кликов курсора
- Экспорт видео в YouTube, Vimeo, Screencast
- Интеграция видео в онлайн-курсы.
- Экспорт видео в форматах MP4, mov, GIF

### Преимущества

- Библиотека музыки и аудиоэффектов
- Добавление интерактивных элементов (вопросов и викторин)
- Импорт в формат видеопрезентации PowerPoint

### Возможности

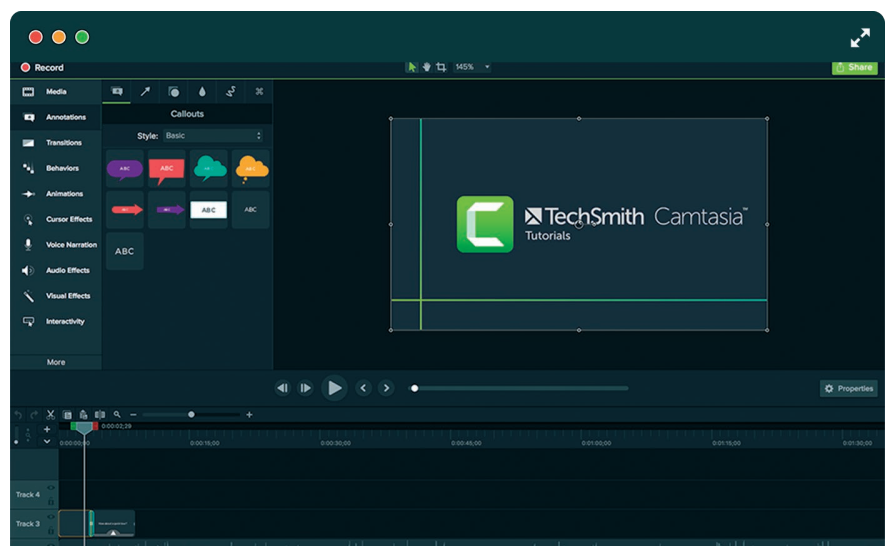
- Захват всего экрана, его части, отдельных окон или вебкамеры
- Увеличение ключевых кадров
- Создание заголовков, аннотаций, выносок

### Сферы применения

Создание видеоуроков и инструкций для блогов и дистанционных курсов, в том числе для микрообучения; запись вебинаров.

### Ценовая политика

- Бесплатная пробная версия
- 3 тарифа: индивидуальный, для образовательных проектов и для госуправления. Лицензия на год от 249 \$, продление лицензии — от 99,5 \$



## SNAGIT



Идеально для обмена опытом и коммуникации.

Программа для создания и редактирования скриншотов и записи видеозахвата с экрана.

Работает на Windows, macOS.

### Преимущества

- Настройка горячих клавиш
- Встроенный редактор видео и изображений
- Захват веб-страниц, требующих прокрутки
- Экспорт коротких видео в анимированный формат GIF
- Выделение и копирование текста со снимка экрана
- Создание библиотеки скриншотов и видео с тегами

### Возможности

- Запись видео в формате MP4
- Переключение между веб-камерой и записью экрана
- Запись аудио через микрофон или воспроизводимого на ПК
- Захват всего экрана, отдельных зон или окон
- Добавление комментариев и графических объектов
- Функция Smart move: объекты на снимке экрана автоматически становятся подвижными
- Обрезка видео во встроенном видеоредакторе

### Сферы применения

Создание инструкций, демонстрационных видео, скриншотов.

### Ценовая политика

- Лицензия на два рабочих места – 49,95 \$

## ACTIVEPRESENTER



Идеально для интеграции с e-learning.

3 в 1: программа для записи экрана, видеоредактор и программное обеспечение для электронного обучения. Работает на Windows, macOS.

### Преимущества

- Работа с несколькими слоями видео и аудио
- Создание обучающих симуляций работы с ПО
- Создание интерактивных обучающих материалов в формате HTML5
- Интеграция с LMS
- Поддержка SCORM и Tin Can API
- Адаптивный дизайн проектов (для просмотра и работы с любых типов устройств)

### Возможности

- Захват всего экрана, отдельных зон или окон
- Покадровая запись действий
- Запись с веб-камеры
- Подсветка курсора, размытие областей для акцентирования внимания обучающихся
- Редактирование видео: обрезка, увеличение, изменение скорости

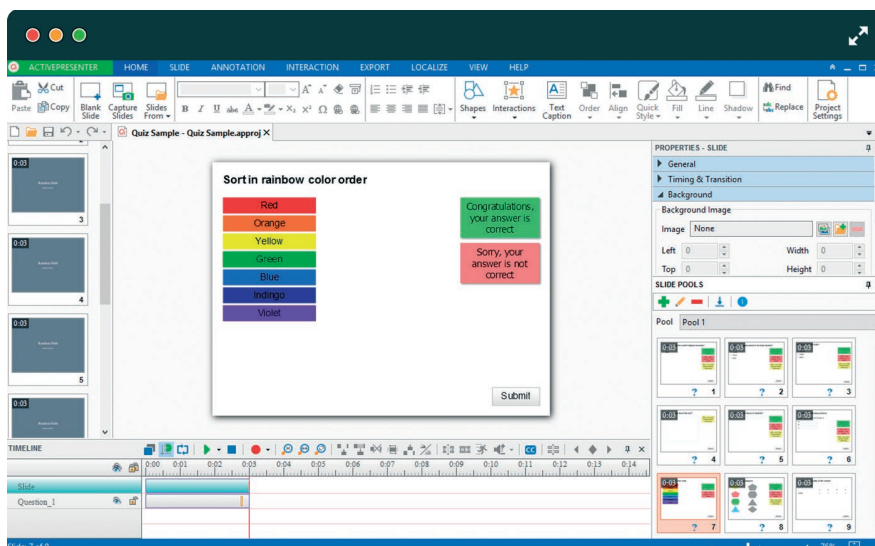
- Сохранение видео в форматах MP4, AVI, WMV, WebM, MKV
- Редактирование аудио, уменьшение шума
- Сохранение проекта в формате HTML5

### Сферы применения

Создание интерактивных видеуроков и инструкций для дистанционного обучения. Например, симуляции работы с программами позволяют эффективнее освоить новое ПО, чем обычный видеурок.

### Ценовая политика

- Бесплатная версия для индивидуального некоммерческого использования (без специальных инструментов для интерактива)
- Два вида лицензии: Standart (199 \$) и Pro (399 \$)
- Специальный тариф для образовательных организаций
- Бесплатное обновление программы раз в год



## АНИМИРОВАННОЕ ВИДЕО

Облачные сервисы для создания анимированных презентаций и видео позволяют получить эффектный продукт, не привлекая команду художников и дизайнеров. Именно так можно сделать презентацию в модной технике скрайбинга, анимированную инфографику или просто добавить текст и анимацию к своему видео. Самые популярные сервисы предлагают схожий функционал: интуитивный интерфейс, обширные библиотеки шаблонов, возможность публикации проекта на популярных видеохостингах и в соцсетях, поддержку пользователей и бесплатные демоверсии, которые помогут оценить нюансы и сделать выбор.



**Анна Авиталь Баснер,**  
руководитель направления,  
Корпоративный университет  
Сбербанка

При создании программы «Решение проблем» Школы риск-менеджмента нам нужно было объединить фрагменты теории сквозным нарративом. Для этого мы создали мультипликационных Шерлока Холмса и доктора Ватсона, которые рассказывают теорию и демонстрируют инструменты анализа бизнес-проблем на примере решения проблемы в Скотланд-Ярде. Программа Vyond позволила оживить знакомых героев и подать материал в формате мультипликационных видеороликов и комиксов, созданных по авторским сценариям. По отзывам слушателей, мультфильмы оказались самым запоминающимся элементом программы.

### ВYOND



**Идеально для создания обучающих и демонстрационных анимационных видео с сюжетом и персонажами.**

**Онлайн-конструктор для создания мультфильмов, видео и GIF с использованием персонажей или анимированной графики.**

#### Преимущества

- Большая библиотека и конструктор персонажей
- Библиотека готовых шаблонов сцен разной тематики («образование», «финансы», «медицина» и так далее)
- Фоны и реквизит для создания сцен с нуля
- Инструменты для создания сложных анимационных эффектов (синхронизация мимики персонажа, траектория движений и др.)

#### Возможности

- Добавление своего видео, аудио, в том числе озвучка через микрофон
- Интеграция шрифтов
- Групповая работа над проектами

- Сохранение проекта в форматах MP4 (Full HD 1080 px) и GIF
- Экспорт в YouTube, Vimeo и другие сервисы
- Поддержка пользователей: обучающие статьи и вебинары по использованию сервиса, техподдержка

#### Сферы применения

Создание обучающих мультфильмов (например, сценарии поведения в различных ситуациях, ролики о корпоративной культуре), анимированной инфографики (анонсы и резюме семинаров, конференций), демонстрационных видеороликов (новые возможности компании, технологии производства, видеоэкскурсии).

#### Ценовая политика

- Бесплатная пробная версия
- 3 тарифных плана. Конструктор персонажей, коллективная работа, чат с техподдержкой и другие преимущества — для тарифов Business и Enterprise.
- Годовая подписка от 299 \$, на месяц — от 49 \$



## POWTOON



Идеально для создания анимированных презентаций и видео с элементами анимации.

Облачный сервис, который предлагает клиентам стать частью глобального сообщества: проектами легко делиться на большинстве популярных платформ (YouTube, Vimeo, SlideShare), а для создания видео можно обратиться к сообществу профессионалов-powtoon-истов.

## Преимущества

- Меньше ограничений в бесплатной версии по сравнению с другими подобными сервисами
- Шаблоны для YouTube-видеороликов

- Возможность конвертировать в видео презентации из PowerPoint и графики из Photoshop
- Интеграция с коллекциями медиа Flickr и Storyblocks для поиска изображений и видео
- Интеграция с Google: запуск из приложений Google Chrome и работа с материалами облачного хранилища Google Drive

## Возможности

- Интеграция видео с YouTube, Vimeo, Facebook и другими популярными сервисами
- Сохранение проекта на ПК в формате видео Full HD (MP4) или презентации
- Использование библиотеки стилей анимации и персонажей
- Библиотека аудио

## Сферы применения

Бизнес-презентации, видеинструкции, проморолики, клипы.

## Ценовая политика

- В бесплатной версии — создание видео до 3 минут без возможности скачивания
- 4 тарифа от 16 \$ в месяц с различным объемом хранения данных, доступом к материалам сайта, допустимой длиной видео
- Специальные предложения для корпоративных клиентов и образования

## MOOVLY



Идеально для создания «объясняющих» видеороликов с элементами анимации.

Онлайн-сервис для создания анимированных видео-презентаций с элементами скрайбинга.

## Преимущества

- Простой интерфейс
- Библиотека шаблонов и изображений

- Библиотека анимационных эффектов, в том числе в стиле скрайбинга
- Видеоредактор Moovly Studio с постоянно обновляемыми функциями
- Есть мобильное приложение

## Возможности

- Добавление своих изображений, видео и аудио, озвучивание через микрофон
- Доступна совместная работа над проектом

- Готовую работу можно сохранить на ПК как видео в формате MP4 в высоком качестве Full HD 1080 px

## Сферы применения

Бизнес-презентации, видеинструкции, проморолики, сторителлинг.

## Ценовая политика

- Подписка на месяц — 49 \$, подписка на год — 24,92 \$ в месяц
- Специальный тариф Edu при регистрации с электронной почты образовательных учреждений (бесплатно или со скидкой 67 % в зависимости от необходимого функционала)



## ДОБАВЛЕНИЕ ИНТЕРАКТИВА

Работу с учебными видеоматериалами можно сделать более удобной и увлекательной с помощью интерактивного компонента — комментариев и вопросов с обратной связью. Мы выбрали сервисы для создания интерактивных видео, которые максимально учитывают потребности образовательного формата.

## СПРАВКА

**Смешанное обучение** (blended learning) — подход в образовании, когда занятия в классе с преподавателем чередуются с элементами онлайн-обучения. Чаще всего на онлайн-обучение приходится самостоятельное изучение студентами теории, на занятиях с преподавателем — освоение теории на практике.

## PLAYPOSIT



**Идеально для заданий с разнообразными типами вопросов.**

**Виртуальная образовательная среда для создания и совместного использования интерактивных видеоуроков.**

### Преимущества

- Несколько типов вопросов: с вариантами ответа, дискуссии, открытые вопросы, заполнение пробелов
- Инструменты для простого монтажа, соединение нескольких фрагментов
- Публикация проекта в общем доступе или для ограниченного круга пользователей («класса»)
- Возможность копировать проекты
- Онлайн-плеер Playposit для удобного просмотра интерактивного видео и взаимодействия с ним с любых устройств

### Возможности

- Работа с любым онлайн-видео (YouTube, Khan Academy, TED)
- Возможность загрузить свое видео

- Интерактивные вопросы к видео могут содержать текст, математические символы, аудио, ссылки
- Редактирование видео (обрезка по длительности, кадрирование)
- Ответы в формате текста, звука и изображений
- Добавление полноэкранных слайдов с изображением и текстами
- Просмотр прогресса студентов в виртуальном классе

### Сферы применения

Создание обучающего видео для дистанционного и смешанного обучения, в том числе викторин, опросов, онлайн-дискуссий.

### Ценовая политика

- Бесплатная версия с ограниченным количеством типов вопросов и урезанными инструментами
- Платная подписка для образовательных учреждений и корпоративных клиентов

## EDPUZZLE



**Идеально, если вам нужен бесплатный инструмент для создания интерактивного видео.**

**Сервис для добавления в видео интерактивных элементов: комментариев и вопросов.**

### Преимущества

- Широкий функционал бесплатной версии
- Функция записи голоса за кадром
- Есть мобильное приложение для iOS и Android
- Гибкая работа с журналом успеваемости: аналитика работы всего класса и каждого студента, назначение домашних заданий

### Возможности

- Работа с любым онлайн-видео (YouTube, Khan Academy, TED)
- Возможность загрузить свое видео
- Интерактивные вставки: вопросы с вариантами ответа, открытые вопросы, комментарии
- Вставки могут содержать текст, математические формулы, изображения, PDF и аудио
- Совместная работа над видео со студентами и другими преподавателями
- Код для вставки готового видео на другие ресурсы

### Сферы применения

Создание интерактивного видео для проведения опросов, викторин, совместного обсуждения в рамках дистанционного обучения или взаимодействия с аудиторией в очном формате.

### Ценовая политика

- Бесплатная версия позволяет использовать все инструменты, кроме журнала успеваемости, доступа к видео коллег и неограниченного копирования проекта
- Есть индивидуальный тариф Pro Teacher (9 \$ в месяц) и тариф для организаций Pro School (95 \$ в месяц)

# ИНСТРУМЕНТЫ ДЛЯ СОЗДАНИЯ ПРЕЗЕНТАЦИЙ

Презентация давно вышла за стены лекционных аудиторий и конференц-залов. Сегодня презентация — это не просто набор слайдов с представленной текстовой и визуальной информацией, а полноценное средство вовлечения и управления вниманием зрителей.

Почему формат презентации стал настолько популярен? Прежде всего из-за того, что последовательность слайдов позволяет раскрыть тему и дополнить ее всевозможными визуальными средствами для облегчения восприятия. Напомним, что любой инструмент для создания презентаций предполагает следующие возможности:

- использование предустановленных цветовых схем, дизайн-макетов и шаблонов для ускорения создания презентации;
- добавление текста и медиаконтента (изображений, аудио- и видеофайлов);
- создание собственных графических элементов;
- добавление анимационных эффектов и переходов и создание собственной анимации;
- добавление сценариев (возможность перехода к разным участкам презентации с помощью внутренних ссылок-якорей);
- экспорт презентации в различные форматы (например, для размещения в сети или распечатки).

Помимо этого, многие современные инструменты располагают функциями совместной работы и редактирования для эффективной командной деятельности.

Здесь мы познакомимся как с привычными и распространенными инструментами для создания презентаций, так и со средствами, которые позволяют превратить текстово-визуальный контент в площадку для обсуждения и генерации идей.

## PREZI



**Облачная платформа с широкой функциональностью для создания презентаций, не похожих на обычные. Обширный инструментарий для бизнеса, маркетинга, продаж и образования.**

### Преимущества

- Огромная библиотека презентаций
- Адаптация под мобильные устройства
- Инструменты вовлечения в презентацию
- Синхронизация на всех устройствах (можно начать работу в браузере на компьютере, а продолжить на мобильном устройстве)

### Возможности

- Большой выбор шаблонов и элементов
- Галерея фото и видео

- Встраивание видео с YouTube с функцией поиска прямо в сервисе
- Импорт презентации в PowerPoint
- Экспорт в PDF
- Брендирование
- Дикторское сопровождение, заметки
- Управление уровнями доступа (приватная, публичная, по ссылке)
- Аналитика по взаимодействиям (количество просмотров, длительность просмотра и т. д.)
- Офлайн-доступ к презентации

### Сферы применения

Создание и хранение вовлекающих онлайн-презентаций, например, с помощью шаблонов планов продаж, коммерческих предложений, маркетинговых стратегий, отчетов по релизам продукта, инфографики, тренингов и многого другого.

### Ценовая политика

- Бесплатная пробная версия
- Особые условия для образовательных организаций
- От 5 \$ в месяц для персонального использования
- От 15 \$ в месяц для профессионального использования
- От 69 \$ в месяц для корпоративного использования (с возможностью аналитики и технической поддержки по телефону)

## POWERPOINT



Самая распространенная программа для создания презентаций, мощнейший инструмент со знакомым интерфейсом, стандарт индустрии презентаций. Функциональность позволяет использовать созданные с помощью PowerPoint ресурсы не только в качестве презентаций, но и для прототипирования.

### Преимущества

- Доступен в виде приложения для компьютера (Windows, macOS) и мобильных устройств (iOS, Android, Windows Mobile), а также в веб-версии
- Инструменты совместного редактирования в реальном времени (комментарии, чат, пометки на слайдах)
- Синхронизация с OneDrive (облачное хранилище Microsoft)

### Возможности

- Библиотека шаблонов
- Предустановленные темы, стили и эффекты с возможностью персонализации
- Инструменты для управления презентацией (дикторское сопровождение, заметки)
- Экспорт в форматы PPT, PPTX, MP4, MOV, PDF, XPS

### Сферы применения

Создание презентаций для различных сфер (бизнеса и обучения) с профессиональным дизайном и интерактивными элементами, прототипирование.

### Ценовая политика

- Часть пакета ПО Office 365 по подписке
- Бесплатная пробная версия
- 4400 рублей в год для домашнего использования
- Специальные корпоративные планы по запросу

## KEYNOTE



Программа для создания презентаций с интересными эффектами анимации и современными шаблонами, разработанными профессиональными дизайнерами Apple.

### Преимущества

- Доступен в виде приложения для компьютера (macOS) и мобильных устройств (iOS), а также в веб-версии (через сервис iCloud)
- Лаконичный и понятный интерфейс
- Функции совместного редактирования в режиме реального времени
- Совместимость с форматом PowerPoint (импорт и экспорт)
- Синхронизация на разных устройствах

### Возможности

- Библиотека шаблонов
- Современные эффекты анимации и переходов
- Послойное редактирование слайда

- Инструменты для управления презентацией (дикторское сопровождение, заметки)
- Сохранение в формате Keynote (работает в пакете офисных приложений iWork)
- Экспорт в форматы PDF, QuickTime, GIF, JPEG, TIFF, PNG, HTML

### Сферы применения

Создание эффектных презентаций для различных сфер, где ценна возможность быстрого создания визуально привлекательного контента: дизайна, продаж, обучения креативной индустрии.

### Ценовая политика

Бесплатно.

## GOOGLE ПРЕЗЕНТАЦИИ



Облачный инструмент для создания презентаций в онлайн и совместной работы над ними.

### Преимущества

- Функции совместного редактирования
- Доступен в веб-версии и для мобильных устройств (iOS, Android)
- Совместимость с PowerPoint
- Привычный для пользователей продуктов Google интерфейс

### Возможности

- Библиотека шаблонов, стилей и тем
- Доступ к редактированию в офлайне
- Возможность импорта тем из других презентаций

- Экспорт в форматы PDF, PPTX, TXT, GIF, JPG, PNG, SVG
- Заметки

### Сферы применения

Быстрое создание и обсуждение презентаций в браузере или с мобильного устройства: идеально подойдет для распределенной команды, которой необходимо создать эскиз будущего продукта без необходимости установки приложения.

### Ценовая политика

Бесплатно.

## VISME



Облачный онлайн-сервис для создания ярких презентаций, инфографики и других элементов визуальной коммуникации.

### Преимущества

- Адаптация под мобильные устройства
- Управление уровнями доступа к контенту
- Возможность встраивания контента в веб-страницу

### Возможности

- Библиотека шаблонов, иконок, элементов
- Библиотека интерактивных виджетов
- Дикторское сопровождение и заметки
- Создание поддомена для пользователей корпоративных планов
- Экспорт в форматы PDF, PPTX, JPG, PNG, HTML5
- Расширенные настройки администрирования и безопасности для пользователей корпоративных планов

нистрирования и безопасности для пользователей корпоративных планов

### Сферы применения

Создание не только презентаций, но и вовлекающего визуального контента: изображений для социальных сетей, инфографики, плакатов, диаграмм, блок-схем, веб-страниц и т. д. Публикация полученного контента, его хранение и открытие к нему доступа.

### Ценовая политика

- Бесплатная версия с ограниченной функциональностью
- От 14 \$ в месяц для персонального использования
- От 25 \$ в месяц для корпоративного использования (зависит от размера команды)

## BEAUTIFUL AI



Облачная онлайн-платформа для создания презентаций на основе технологии AI, которая рекомендует подходящие темы, шаблоны, стили и эффекты.

### Преимущества

Фокус на контенте: платформа адаптируется под контент для соответствия лучшим дизайн-практикам.

### Возможности

- Библиотека шаблонов, изображений и иконок
- Контроль версий
- Аналитика по взаимодействиям (количеству и длительности просмотров, показателям просмотра до конца и т. д.)
- Настройки доступа (публичный, закрытый, по ссылке)
- Создание коллекций общих тем для команды

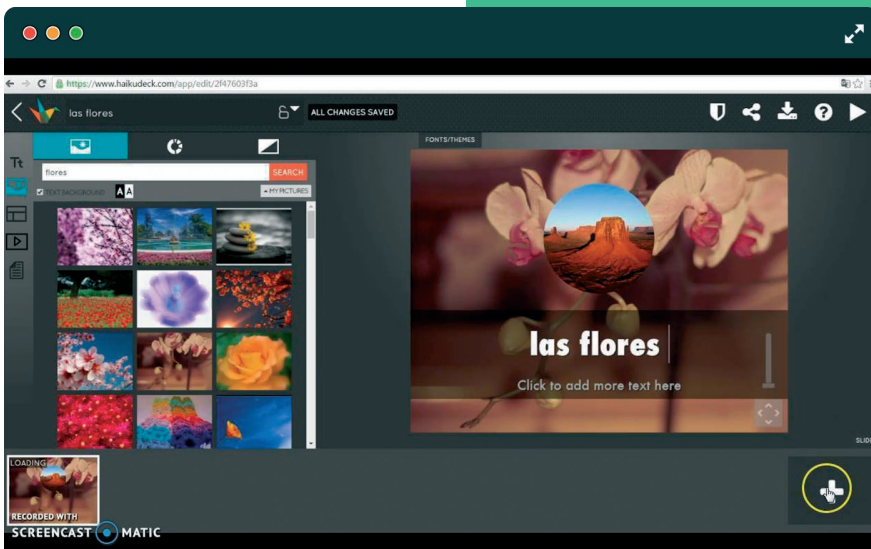
- Экспорт в форматы PPTX и PDF

### Сферы применения

Быстрое создание эффектных презентаций и визуальных историй. Рекомендательные технологии позволяют думать о содержимом, а не о макете и шрифтах — идеально подходит для прототипирования микрокурсов.

### Ценовая политика

- Бесплатная версия с ограниченной функциональностью
- 12 \$ в месяц для профессионального использования
- 20 \$ в месяц для корпоративного использования



## VOICETHREAD



**Облачный сервис для создания и совместного обсуждения медиаконтента с возможностью голосового комментирования и проведения видеоконференций.**

### Преимущества

- Интеграция с LMS (Blackboard, Sakai, Canvas, Desire2Learn, BrainHoney и Moodle)
- Отчетность и аналитика по взаимодействию обучающихся с контентом (количество прослушанных минут, оставленные комментарии и т. д.).
- Возможность создания корпоративной страницы
- Мобильные приложения для iOS и Android

### Возможности

- Загрузка медиаконтента различных форматов: документов, презентаций, изображений, аудио, видео и т. д.
- Возможность голосового, текстового и видеоконментирования
- Доступ через веб-браузер
- Создание собственного портала на домене Voicethread
- Создание комнат для конференций
- Управление общим доступом
- Экспорт в форматы MOV и MP4

### Сферы применения

- Дискуссионная площадка
- Проведение вебинаров
- Совместная работа

## HAIKU DECK



**Облачная платформа для создания и публикации продающих презентаций.**

### Преимущества

- Доступно в веб-версии и iOS-приложении
- Настройки доступа к презентации (публичная или приватная)
- Встроенный поиск по YouTube

### Ценовая политика

- Бесплатная пробная версия по запросу

- Устанавливаемая надстройка для PowerPoint
- Синхронизация в режиме реального времени

### Возможности

- Библиотека шаблонов и галерея изображений
- Дикторское сопровождение
- Брендирование
- Экспорт в форматы PPTX, PDF, Keynote
- Управление презентацией через iPhone
- Добавление собственных шрифтов

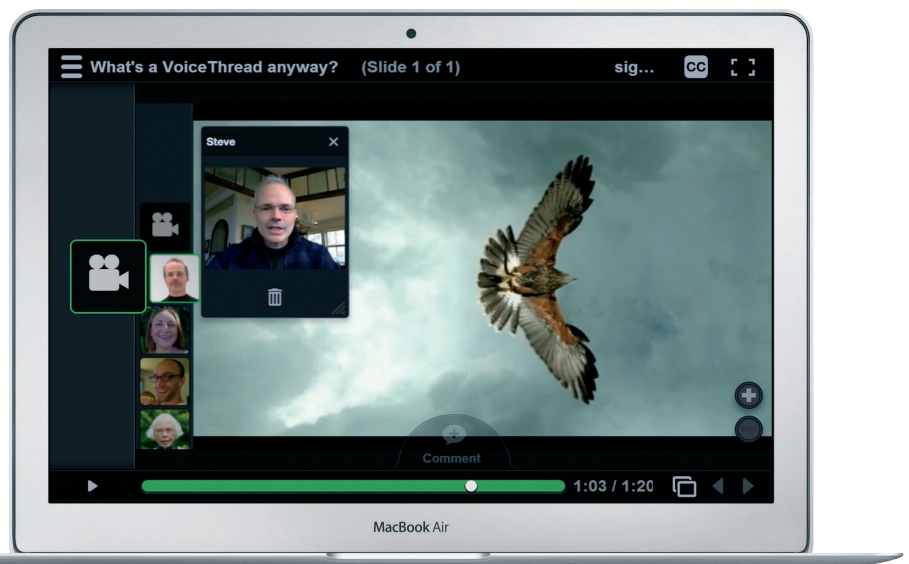
### Сферы применения

Создание продающих, обучающих, вовлекающих презентаций, их публикация, онлайн-демонстрация ограниченному кругу лиц, получение обратной связи.

### Ценовая политика

- Бесплатная пробная версия
- Особые условия для образовательных и некоммерческих организаций
- От 10 \$ в месяц при годовой подписке
- От 30 \$ в месяц при годовой подписке для корпоративного использования

- От 99 \$ в год для персонального использования
- Специальные корпоративные планы по запросу



# ИНСТРУМЕНТЫ ДЛЯ РАБОТЫ СО ЗВУКОМ

С одной стороны, при создании обучающего контента аудио чаще всего работает вместе с видео, и к нему предъявляются технические требования: отсутствие шумов, подходящий уровень громкости, сбалансированные частоты. Главное, чтобы звук был разборчивым и удобным для восприятия. Но аудиоконтент может выполнять и самостоятельную функцию, если вы, например, решили записывать подкасты или попробовать новый формат заданий. Вот два бесплатных инструмента, которые помогут решить и технические, и творческие задачи.

## AUDACITY

RU

EN



Идеально для записи голосовых комментариев и редактирования звука к обучающим видео.

Бесплатная кросс-платформенная программа с открытым кодом для записи и редактирования аудио. Работает на Microsoft Windows, Linux, macOS. Позволяет решить большинство задач по работе со звуком, которые могут возникнуть у обычного пользователя.

### Преимущества

- Решение самых распространенных задач в один клик
- Поддержка большой библиотеки плагинов с аудио-эффектами
- Активный форум пользователей и разработчиков для консультаций и решения проблем

### Возможности

- Запись звука через микрофон
- Запись воспроизводимого на ПК звука
- Удаление шума
- Удаление голоса из музыкального трека
- Регулировка уровня частот
- Монтаж аудио
- Поддержка аудиоформатов WAV, AIFF, MP3 (с дополнительными плагинами форматов больше)
- Экспорт проекта в форматы WAV, OGG, с дополнительным плагином — в MP3

### Сферы применения

Редактирование аудиозаписей для самых разных целей, запись подкастов, комментариев к видео, аудиокниг.

### Ценовая политика

Бесплатно.

## ANCHOR

EN



Идеально для быстрой записи аудиосообщений, комментариев и подкастов.

Бесплатный облачный сервис для создания подкастов. Вы можете записать аудио с помощью мобильного приложения, отредактировать и скачать для использования на своих ресурсах или воспользоваться кодом для вставки.

### Преимущества

- Запись аудио, где бы вы ни были, с помощью мобильного приложения Anchor.fm (для iOS и Android)
- Совместная запись эпизодов с другими спикерами
- Получение голосовых сообщений от слушателей
- Неограниченный бесплатный хостинг

### Возможности

- Поддержка форматов MP3, m4a, WAV, MPG
- Встроенный редактор аудио с базовыми функциями
- Код для вставки готового эпизода на свой сайт
- Загрузка готового аудио в формате WAV на ПК

### Сферы применения

Запись подкастов, запись аудиоконтента для электронных курсов, корпоративного блога, в том числе в формате диалогов и дискуссий.

### Ценовая политика

Бесплатно.

# ИНСТРУМЕНТЫ ДЛЯ СОЗДАНИЯ ГРАФИЧЕСКОГО КОНТЕНТА

Любой цифровой продукт требует внимательного отношения к графике, будь то изображения, элементы навигации или привлекающие внимание картинки для анонсов в социальных сетях.

Если вы пользуетесь конструктором, скорее всего, многие графические ресурсы уже будут заботливо настроены: подобраны шрифты и цветовая схема, отрисованы кнопки, настроен нужный размер изображений. Тем не менее, часто возникает необходимость создания собственных визуальных материалов, и это не всегда возможно с помощью встроенных инструментов. Например, не во всех решениях есть функции для создания инфографики, визуализации данных в виде диаграммы, брендированного фонового изображения, интерактивной карты или комикса.

В таком случае помогут профессиональные и полупрофессиональные решения для графического дизайна.

## PIKTOCHART



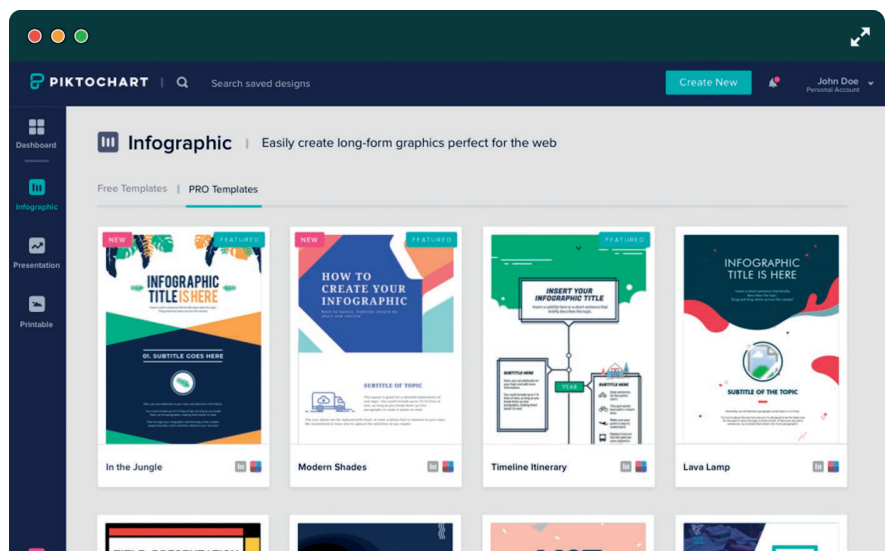
Веб-приложение, которое позволяет быстро создавать профессионально выглядящую графику: диаграммы, графики, схемы, таблицы, инфографику, постеры, — а также разрабатывать дизайн слайдов для презентаций.

### Преимущества

- Управление доступом к опубликованному контенту (возможность ограничить доступ паролем)
- Создание собственных шаблонов и цветовых схем с корпоративным брендированием

### Возможности

- Большая библиотека шаблонов, разработанных профессиональными дизайнерами
- Кастомизация каждого элемента
- Создание интерактивной графики (диаграмм, иконок, таблиц, графиков и т. д.)
- Функции совместной работы
- Публикация по ссылке
- Облачное хранилище
- Экспорт в форматы PNG и PDF



### Сфера применения

Компания Booking.com использует Piktochart для развития внутренней коммуникации, оформляя с его помощью почтовые рассылки, объявления, отчеты о достижениях и важных для разных отделов показатели.

### Ценовая политика

- Пробная версия с полной функциональностью

- Бесплатная версия с ограниченной функциональностью
- Специальные условия для некоммерческих и образовательных организаций
- 25 \$ в месяц для персонального использования
- 82,5 \$ в месяц за пять пользователей для корпоративного использования



## ARTBOARD STUDIO EN

Облачный сервис, ориентированный на создание мокапов продукта (макета продукта для демонстрации его свойств). С его помощью можно создавать эффектные изображения для продвижения курса. На выходе получается, например, фотореалистичное изображение мобильного устройства на привлекательном фоне с открытой страницей регистрации на курс.

### Преимущества

- Создание композиции с помощью простого перетаскивания элементов в шаблоне
- Возможность создания собственных цветочных схем с корпоративным брендингом

### Возможности

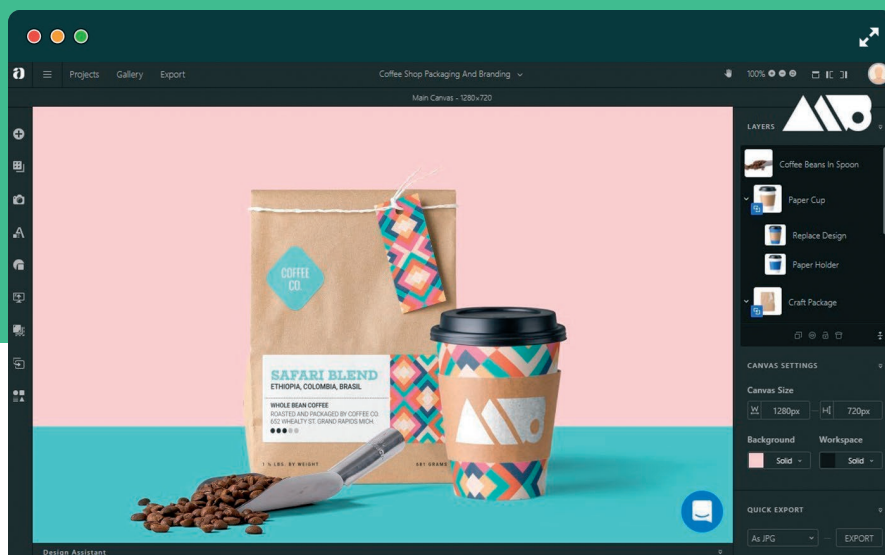
- Библиотека готовых шаблонов, иллюстраций, фонов, текстур и элементов для сцен
- Создание собственной сцены для мокапа
- Работа со слоями
- Функции совместной работы
- Предварительный просмотр в режиме реального времени
- Интеграция с внешними сервисами (Google Диск, Figma, Twitter, Sketch, Dropbox и т. д.) для передачи готовых проектов без необходимости их сохранения и открытия

### Сфера применения

Создание привлекательных изображений для презентации своего образовательного решения и его преимуществ.

### Ценовая политика

- Бесплатная версия с ограниченной функциональностью (только три проекта и ограниченное количество шаблонов)
- От 12 \$ в месяц для персонального использования
- От 60 \$ в месяц для командного использования



## INFOGRAM EN

Онлайн-сервис для создания инфографики, диаграмм и интерактивных схем.

### Преимущества

- Пошаговый мастер создания графики
- HTML-код для встраивания графики в сайт
- Импорт данных из таблиц Excel
- Создание собственных шаблонов и цветочных схем с корпоративным брендингом

### Возможности

- Библиотека изображений и шаблонов визуализации данных
- Облачное хранилище
- Создание интерактивных графиков, карт, отчетов, дашбордов
- Экспорт в форматы PNG, PDF, GIF, публикация онлайн
- Аналитика просмотров и взаимодействий пользователей с опубликованными на сайтах визуализациями
- Функции совместной работы
- Предварительный просмотр визуализации
- Сохранение в Google Диск и DropBox

### Сфера применения

Создание инфографики, отчетов, интерактивных карт, слайдов для презентаций, графики для социальных медиа.

### Ценовая политика

- Бесплатная пробная версия с полной функциональностью
- Бесплатная версия с ограниченной функциональностью
- От 19 \$ в месяц для персонального использования
- От 67 \$ в месяц для командного использования
- Специальный корпоративный план по запросу

## ADOBE ILLUSTRATOR

EN RU 

**Многофункциональный графический редактор, специализирующийся на работе с векторными изображениями (изображениями, которые строятся из линий и кривых). Популярный формат — SVG.**

### Преимущества

- Доступен для macOS, Windows
- Доступ к библиотеке ресурсов Adobe Stock (в рамках пакета Adobe Creative Cloud)
- Поддержка работы с графическим планшетом

### Возможности

- Встроенные шаблоны и пресеты
- Настройка пользовательских шаблонов
- Импорт и экспорт настроек в проектах
- Создание рисунков от руки и их редактирование
- Работа с кистями и карандашами
- Инструменты работы с текстом (шрифты и эффекты)
- Продвинутая работа с сеткой для идеального дизайна, привязка к точкам и сетке
- Инструменты совместной работы (в рамках пакета Adobe Creative Cloud)

- Сохранение в форматах SVG, JPG, PNG, GIF, BMP, EMF, PDF, TIFF, SWF и др.

### Сфера применения

Создание визуальных материалов как для веба, так и для полиграфии (листочков, плакатов, афиш, инфографики, схем, иконок, логотипов и т. д.).

### Ценовая политика

- 1288 рублей в месяц для педагогов
- 1352 рубля в месяц для полнофункциональной работы
- 1932 рубля в месяц в составе Adobe Creative Cloud

## ADOBE PHOTOSHOP

EN RU 

**Многофункциональный графический редактор, специализирующийся на работе с растровыми изображениями (изображениями, которые строятся из пикселей). Популярные форматы — JPG и PNG.**

### Преимущества

- Доступен для macOS, Windows, есть версии для iOS, Android и Windows Phone
- Распространенный формат рабочего проекта, стандарт в своем классе
- Доступ к библиотеке ресурсов Adobe Stock (в рамках пакета Adobe Creative Cloud)
- Поддержка работы с графическим планшетом

### Возможности

- Работа со слоями, масками, режимами наложения
- Улучшение качества снимков и устранение дефектов, ретушь
- Монтаж изображений и коллажирование
- Цветокоррекция и раскрашивание изображений
- Рисование от руки с помощью кистей
- Добавление спецэффектов
- Обработка эскизов изображений, созданных от руки

- Инструменты для работы с текстовыми элементами (шрифтами, эффектами)
- Сохранение в форматах JPG, PNG, GIF, BMP, PDF, TIFF и др.
- Инструменты совместной работы (в рамках пакета Adobe Creative Cloud)

### Сфера применения

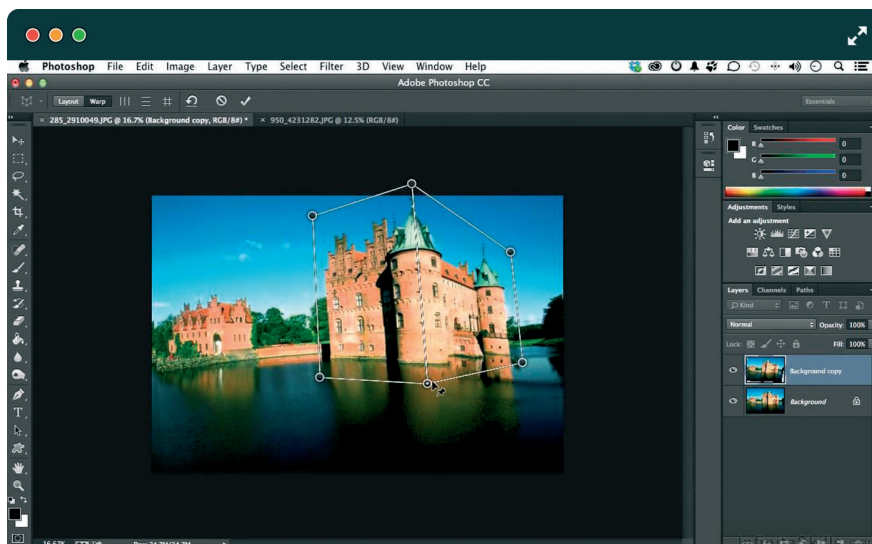
Перечислим здесь самые базовые функции

- Чтение и запись изображений в файлы в различных форматах хранения графической информации
- Коррекция изображений, в том числе цветовая
- Применение визуальных эффектов и фильтров

- Склейка изображений и элементов изображений
- Создание многослойной структуры изображения (позволяет скрывать и показывать слои)
- Добавление к изображениям текста

### Ценовая политика

- 499 рублей в месяц для работы с фотографиями
- 1288 рублей в месяц для педагогов
- 1352 рубля в месяц для полнофункциональной работы
- 1932 рубля в месяц в составе Adobe Creative Cloud



# ИНСТРУМЕНТЫ ДЛЯ СОЗДАНИЯ ИНТЕРАКТИВНОГО КОНТЕНТА

Превратить пассивного слушателя в активного «говорителя» — вот задача интерактивного контента. Это могут быть опросы, викторины, соревнования, составление рейтингов и зачисление баллов за участие. Сегодня существует невероятное количество digital-сервисов, которые позволяют взаимодействовать со слушателем.

Здесь мы расскажем и о тех, что предоставляют свою ключевую функциональность на бесплатной основе, и о солидных корпоративных решениях.

## КАНООТ!



**Облачный инструмент для создания обучающих игр и викторин: обучающиеся отвечают на вопросы с помощью своих мобильных устройств.**

### Преимущества

- Доступ через веб или через мобильные приложения (iOS, Android)
- Специальные корпоративные планы с расширенными настройками, позволяющие разрабатывать тренинги и обучающие мероприятия

### Возможности

- Быстрое создание игр и викторин на основе библиотеки шаблонов для каждого вида игрового контента

- Соревновательные механики (например, работа на скорость или на количество баллов)
- Хранение и поиск по созданным материалам
- Инструменты для совместной работы
- Инструменты отчетности и аналитики (статистика по рейтингу игроков, хранение пути набора баллов самых успешных игроков, статистика по вопросам и ответам, длительность ответа на каждый вопрос, обратная связь от игроков)
- Брендирование

### Сферы применения

- Создание обучающих игр
- Создание корпоративных тренингов
- Геймификация
- Проверка знаний (тесты)

### Ценовая политика

- Бесплатный план с основными функциями для преподавателей
- От 1 \$ за аккаунт в месяц для образовательных нужд
- От 8 \$ за пользователя в месяц на корпоративных планах

## SOCRATIVE!



**Облачный инструмент, объединяющий участников в онлайн-комнате для решения заданий и прохождения тестов.**

### Преимущества

- Доступ с любого устройства
- Управление общим доступом
- Отчетность (по группе обучающихся, индивидуальные ведомости, отчетность по количеству правильных и неправильных ответов)

### Возможности

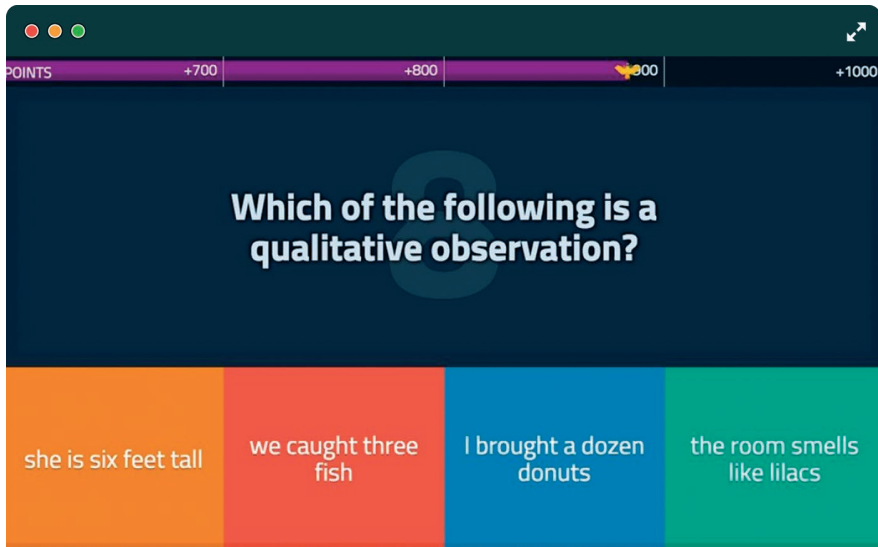
- Поддержка до 150 участников одновременно
- Создание тестов и голосований
- Создание тестов с таймером
- Импорт списков участников (CSV и Excel)
- Поддержка анонимного участия

### Сферы применения

- Создание опросов и тестов (правда/ложь, с вариантами ответов и открытыми вопросами)
- Проверка знаний

### Ценовая политика

- Бесплатный тарифный план с ограниченными возможностями
- 60 \$ в год для школьных учителей
- 100 \$ в год для преподавателей вузов и корпоративного использования



## WOOLAP



**Облачный инструмент с широкой функциональностью для создания интерактивного контента.**

### Преимущества

- Интеграция с LMS (Moodle, Blackboard и Canvas)
- Интеграция с внешними приложениями (Keynote, Google Презентации, PowerPoint и др.)
- Не требует для работы загрузки и установки приложения на мобильные устройства

### Возможности

- Большой выбор форматов: тесты, составление рейтингов, голосование и опросы, поиск деталей на изображении, открытые вопросы, заполнение пропусков, сопоставление вариантов, мозговой штурм и т. д.
- Модерируемый живой чат в реальном времени с возможностью реакции на сообщения других людей

- Рейтинги пользователей
- Экспортируемая отчетность

### Сферы применения

- Создание любых типов интерактивного контента
- Мозговые штурмы
- Сбор обратной связи после лекции или вебинара
- Проверка знаний и усвоенной информации

## QUIZZIZ



**Бесплатный и простой облачный инструмент для быстрого создания викторин, изначально созданный для школьных учителей. Примечателен возможностью использовать викторины, созданные другими пользователями.**

### Ценовая политика

- Бесплатная пробная версия
- Бесплатное использование для школьных учителей
- От 10 \$ в месяц для персонального использования

### Преимущества

- Доступ через веб или мобильные приложения (iOS, Android)
- Отчетность по ответам группы пользователей (правильно и неправильно ответившие, самые сложные и самые простые вопросы и т. д.)
- Возможность индивидуального разбора ответов каждого обучающегося

### Возможности

- Библиотека пользовательских викторин по предметам
- Инструмент для создания мемов
- Создание групп пользователей (классов)

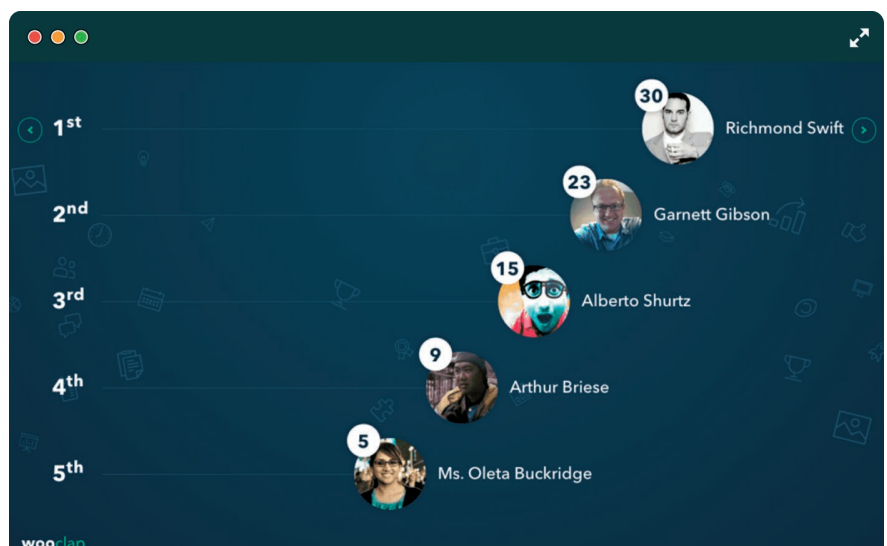
### Сферы применения

- Создание обучающих викторин
- Быстрая проверка знаний
- Сбор обратной связи
- Подходит для молодых обучающихся

### Ценовая политика

Полностью бесплатное решение.

- Корпоративные тарифные планы с расширенными настройками безопасности и администрирования рассчитываются по запросу





Облачная платформа для взаимодействия и коммуникации с аудиторией. С помощью этого инструмента к трансляции мероприятия могут подключиться пользователи из любой точки мира, синхронно просматривать контент, общаться с другими участниками и задавать вопросы спикерам.

#### Преимущества

- Проведение онлайн-трансляций
- Управление контентом на устройствах удаленных участников
- Живые чаты
- Не требует от аудитории установки приложений на мобильные устройства

#### Возможности

- Управление доступом к мероприятию
- Синхронная трансляция слайдов
- Управление материалами мероприятия
- Статистика мероприятия
- Голосования и мгновенная обратная связь
- Создание групп участников
- Рейтинги участников

#### Сферы применения

- Предварительная регистрация участников мероприятия
- Онлайн-трансляция события и синхронная трансляция слайдов
- Общение между участниками
- Обмен ознакомительными материалами

#### Ценовая политика

- Бесплатная пробная версия
- От 300 000 рублей в год для корпоративных нужд



Платформа для сбора обратной связи от аудитории в режиме реального времени. Взаимодействие осуществляется через мобильные устройства или ноутбуки.

#### Преимущества

- Аналитика по проведенным опросам и голосованиям (выявление самых популярных тем и вопросов, активных участников, демонстрация результатов опросов)
- Интеграция с внешними сервисами (Slack, Google Презентации, PowerPoint, Keynote, Prezi, YouTube, Vimeo)

#### Возможности

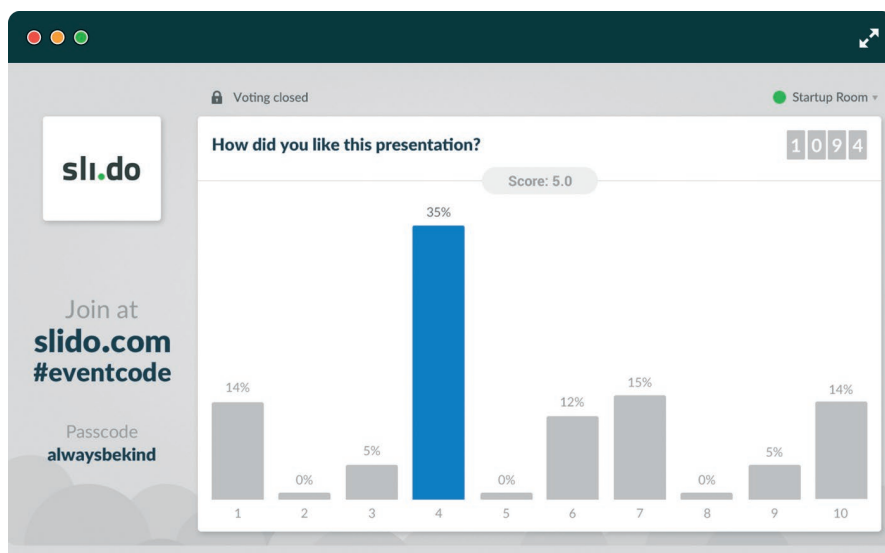
- Быстрое создание разных категорий вопросов (открытых, с вариантами ответов)
- Организация участников по группам
- Голосование за лучшие вопросы
- Комментарии к ответам
- Возможность анонимного участия
- Модерация контента
- Доступ через веб или мобильный браузер с помощью кода

#### Сферы применения

На открытых мероприятиях представители компании Asana использовали сервис Sli.do для создания неформальной обстановки среди посетителей своих презентационных мастер-классов. Шутливые вопросы, обращенные к участникам, и демонстрация соотношения ответов позволили всем расслабиться, а дальнейшая возможность задавать свои вопросы выступающим и голосовать за лучшие вопросы вовлекла присутствующих в мастер-класс.

#### Ценовая политика

- Бесплатная версия с ограниченной функциональностью
- От 75 \$ в год для образовательных нужд
- От 900 \$ в год для корпоративного использования (с расширенными настройками безопасности и администрирования)



## MENTIMETER



Облачный инструмент для добавления интерактивных опросов и голосований в презентации и управления презентацией со смартфона.

### Преимущества

- Управление презентацией со смартфона
- Плагин для PowerPoint

### Возможности

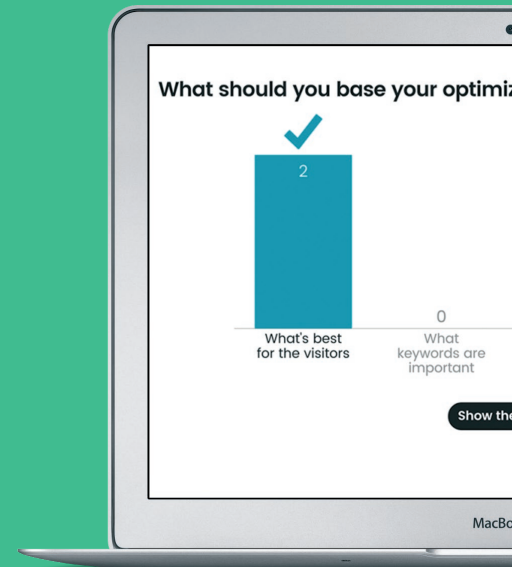
- Широкий выбор форматов: вопросы с вариантами ответа, открытые вопросы, викторины, составление «облаков слов» и т. д.
- Просмотр результатов в режиме реального времени
- Библиотека шаблонов

### Сферы применения

- Сбор мнений на собраниях
- Сбор обратной связи от аудитории на мероприятиях
- Выявление предпочтений от обучающихся
- Сбор жалоб и замечаний
- Сбор информации от обучающихся (пол, возраст, род занятий и т. д.)

### Ценовая политика

- Бесплатная версия с ограниченной функциональностью
- От 7 \$ в месяц для образовательных организаций
- От 10 \$ в месяц для персонального использования
- От 25 \$ в месяц для корпоративного использования (с возможностью брендирования)



**Павел Волощук,**  
директор проектов Центра корпоративных программ НИУ ВШЭ

Я использую Plickers на программе «Дизайн-мышление», когда спрашиваю участников после каждого этапа программы, как они себя чувствуют. Потом я вижу обратную связь за всю программу и могу проанализировать, что происходило с аудиторией на каждом этапе.

## PLICKERS



Облачный сервис для мгновенного сбора обратной связи от аудитории при помощи сканирования бумажных карточек через мобильное устройство.

### Преимущества

Не требует от обучающихся загрузки и установки приложения на мобильные устройства; необходим лишь набор распечатанных карточек и один смартфон у ведущего.

### Возможности

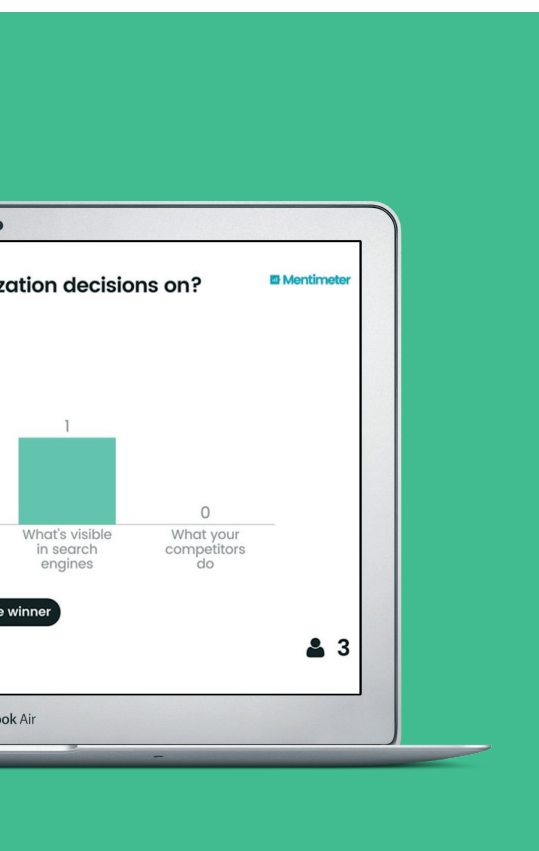
- Создание тестов различного формата (варианты ответов, правда/ложь, открытые вопросы)
- Создание голосований и опросов
- Отчетность и ведомости успеваемости
- Создание групп пользователей

### Сферы применения

- Создание тестов и опросов
- Сбор обратной связи от аудитории
- Мгновенная проверка знаний

### Ценовая политика

- Бесплатная версия
- От 9 \$ в месяц за пользование без ограничений по количеству групп, вопросов и отчетности



## POLL EVERYWHERE



**Облачный инструмент для создания и проведения опросов и сбора обратной связи от массовой аудитории. Можно отправлять ответы с помощью СМС.**

### Преимущества

- Интеграция с LMS (Moodle, Blackboard, Canvas, Sakai, Brightspace)
- Не требуется подключение к интернету: ответы могут приниматься и через СМС
- Интеграция с PowerPoint

### Возможности

- Модерирование контента, демонстрируемого на экране
- Отчетность (по степени вовлеченности аудитории, сводные таблицы с результатами опросов, количеством правильных и неправильных ответов)
- Совместная работа над контентом на корпоративном тарифном плане (возможность объединять создателей презентаций в команды для обсуждения)

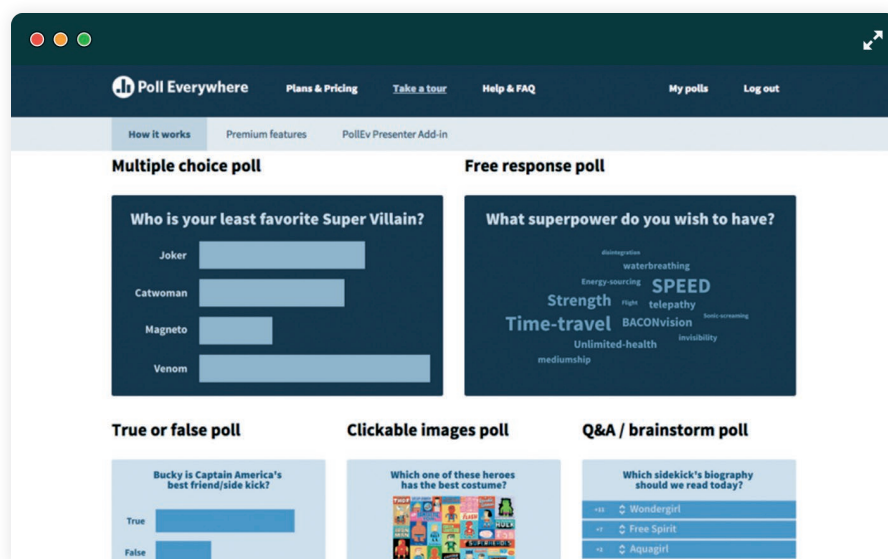
- Создание групп пользователей
- Настройки доступа и безопасности (управление правами доступа, создание групп пользователей)

### Сферы применения

В Лестерском университете на практикумах по радиологии профессор Викас Шах с помощью сервиса Poll Everywhere вовлекает студентов в тему рентгеновской диагностики. Для этого он загружает на платформу изображения рентгеновских снимков, а студентам предлагается определить локацию патологии и с мобильного устройства выбрать нужную часть тела. Ответы регистрируются, демонстрируются на экране, ведется дискуссия, а затем презентуется верный ответ.

### Ценовая политика

- Бесплатный тарифный план с ограниченной функциональностью
- От 42 \$ в месяц на корпоративных тарифных планах



# ИНСТРУМЕНТЫ ДЛЯ СОЗДАНИЯ ВЕБ-СТРАНИЦ

Для создания веб-страниц существует большое количество решений, не требующих знания веб-дизайна и веб-разработки. Такие решения называются конструкторами и позволяют значительно сократить расходы на разработку и поддержку собственных сайтов и систем управления контентом.

Все конструкторы веб-сайтов, которые мы здесь рассмотрим, предоставляют возможность экспортировать созданный с их помощью контент и встроить его на свои страницы, кастомизировать внешний вид, а также подключить собственный домен.

## TILDA



**Конструктор веб-страниц различной функциональной направленности (личных сайтов, лендингов, портфолио, лонгридов и т. д.), а также email-рассылок.**

### Преимущества

- Огромная библиотека готовых шаблонов
- Готовые типографические и визуальные решения
- Удобный блочный редактор для наполнения страницы
- Встроенный конструктор отдельного блока (что позволяет максимально кастомизировать дизайн)
- Бесплатный домен на tilda.ws
- Автоматическая адаптация под мобильные устройства

### Возможности

- Поддержка разнообразного мультимедиа (текста, изображений, видео, аудио)
- Встраивание сторонних форм через iframe
- Готовые решения для приема онлайн-платежей, сбора контактной информации
- Веб-аналитика (показатели просмотров, количества посетителей и т. д.)
- Подключение сторонних провайдеров для аналитики (Google Аналитика, Яндекс.Метрика)

- SEO
- Экспорт HTML-кода с CSS для интеграции на свой сайт
- Подключение собственного домена
- Онлайн-поддержка
- Библиотека бесплатных иконок и изображений из фотобанка
- Хостинг

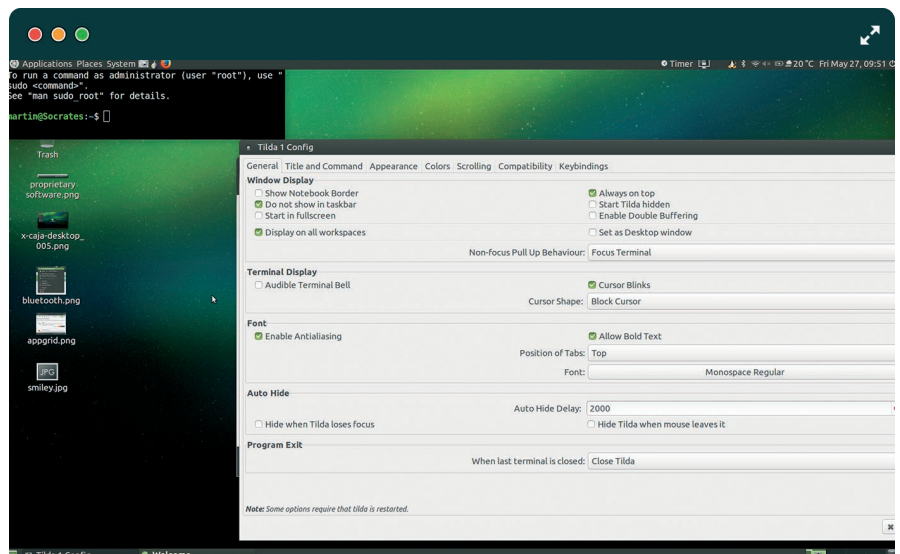
### Сферы применения

Создание посадочных страниц для продвижения и презентации своего образовательного решения. Например, компания Contended на конструкторе Tilda создала курс по обучению дизайну с возможностью оставить заявку на участие, коман-

да LeanKanban предлагает выбрать тренинг по методологии канбан, а Hello User Academy рассказывает о своих офлайн-мастер-классах в сфере веб-разработки.

### Ценовая политика

- Бесплатная версия для индивидуального использования (1 сайт и ограниченное количество шаблонов, брендинг платформы)
- 500 рублей в месяц на тарифном плане Personal (с полной библиотекой шаблонов и технической поддержкой)
- 1000 рублей в месяц на тарифном плане Business (с доступом API и экспортом исходного кода)





## GOOGLE SITES



Часть функциональности Google Диска, доступная как отдельным пользователям, так и пользователям корпоративного пакета G Suite.

## Преимущества

- Простые и быстрые в настройке шаблоны
- Готовые темы (цветовые схемы, шрифты, графические элементы)
- Интеграция с сервисами Google: Формами, Календарем, Аналитикой, Картами, Диском и т. д.
- Понятный интерфейс, схожий с другими продуктами Google

## Возможности

- Подключение собственного домена
- Управление доступом даже в бесплатной версии
- Неограниченное количество сайтов
- Хостинг

## Сферы применения

Профессор Университета Торонто с помощью Google Sites публикует свои исследования по литологии, федерация активных американских учителей отчитывается о своих мероприятиях и ведет блог, а педагоги штата Мэн также объе-

диняются в сообщество с помощью сайта, созданного благодаря этому конструктору.

## Ценовая политика

- Бесплатно для индивидуального использования
- От 5 до 25 \$ в месяц за пользователя в составе G Suite — корпоративной версии пакета приложений от Google с расширенными настройками аналитики, безопасности, хранения и администрирования. Особые предложения для некоммерческих и образовательных организаций

## READYMAG



Онлайн-конструктор веб-контента с приятными переходами, навигацией и эффектами.

## Преимущества

- Неограниченное количество проектов в бесплатной версии
- Широкие возможности для индивидуальной настройки всех элементов
- Обширный выбор типографики
- Адаптивный дизайн под мобильные устройства

## Возможности

- Инструменты для совместной работы
- Поддержка разнообразного мультимедиа (текста, изображений, видео, аудио)
- Встраивание сторонних форм через iframe
- Подключение Google Аналитики, Google Менеджера тегов и других провайдеров веб-аналитики через API
- Экспорт HTML-кода
- Подключение собственного домена

- Хостинг
- Экспорт в PDF
- Современные шаблоны анимации и переходов
- SEO
- Управление доступом

## Сфера применения

Создание и публикация электронных журналов, страниц с регистрацией на мероприятия и мастер-классы, презентаций, обучающих анимированных лонгридов, посадочных страниц для продвижения курса или приложения.

## Ценовая политика

- 4 тарифных плана: бесплатный, личный, командный и кастомный. Особые условия для образовательных организаций
- Бесплатная версия для индивидуального использования (с брендированием платформы)
  - 16 \$ в месяц за использование без брендирования платформы и с дополнительными функциями, до 25 000 просмотров в месяц
  - 64 \$ в месяц за использование с функциями совместной работы, до 50 000 просмотров в месяц
  - От 192 \$ в год за использование кастомного решения



WIX



Мощный инструмент для создания полнофункционального многостраничного сайта с приемом платежей и возможностью подключения множества сторонних сервисов для расширения функций (например, инструментов для маркетинга, сервисов бронирования и регистрации, сбора контактных данных и т. д.).

#### Преимущества

- Адаптивная верстка под мобильные устройства
- Огромный выбор готовых шаблонов, разбитых по категориям

#### Возможности

- Удобная система администрирования сайта (управление доступом, настройками, контентом и т. д.)
- Создание блога и комьюнити
- Поддержка разнообразного медиаконтента (текста, изображений, видео, аудио)
- Встраивание сторонних форм через iframe

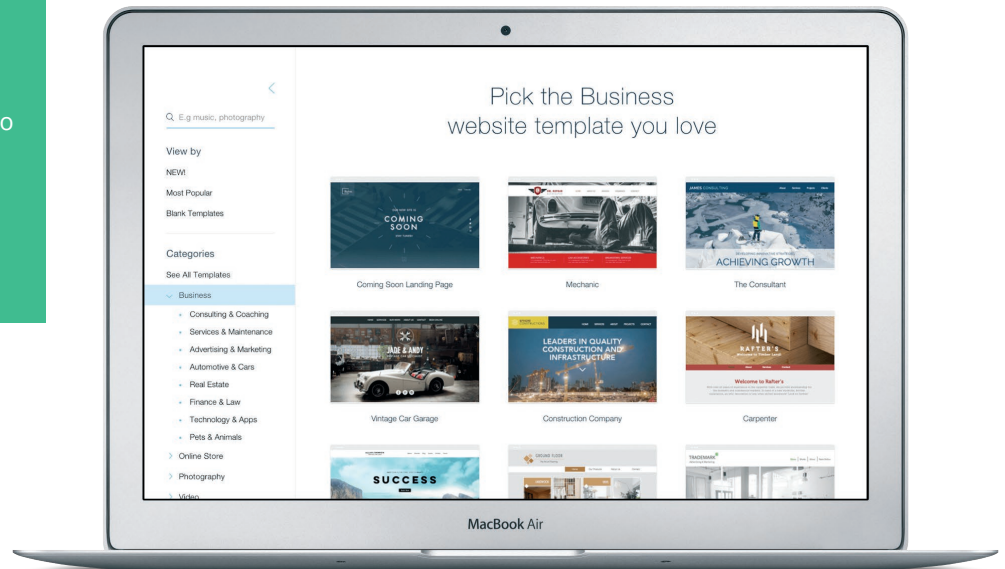
- Инструмент для рассылки уведомлений зарегистрировавшимся пользователям сайта
- Создание форм для сбора данных
- Веб-аналитика и SEO
- Подключение собственного домена
- Система управления базой данных и финансами
- Режим разработчика, позволяющий встраивать JavaScript-код
- Хостинг

#### Сферы применения

Создание полнофункциональных сайтов с бизнес-функциональностью (интернет-магазин, регистрация на мероприятия и т. д.), визуально насыщенных портфолио, посадочных страниц.

#### Ценовая политика

- Бесплатная пробная версия
- 4 тарифных плана для персонального использования: от 280 рублей в месяц
- 3 тарифных плана для корпоративного использования: от 1000 рублей в месяц (с возможностью подключения аналитики, расширенным местом на сервере, приемом онлайн-платежей и высокой пропускной способностью)



# ИНСТРУМЕНТЫ ДЛЯ СОВМЕСТНОЙ РАБОТЫ

Для современной компании важно иметь в пользовании проверенный и надежный инструмент для эффективной организации взаимодействия распределенной команды. Учитывая богатство современных форматов учебного контента, необходимо обеспечить бесперебойную работу над широким спектром материалов не только текстового, но и графического, и видеоконтента.

В организации совместной работы важно, чтобы контент не попал в ненужные руки, сохранялась история переписок и каждый комментатор мог быстро освоить интерфейс. В таком случае согласование пройдет максимально безопасно и безболезненно. Поэтому обращайте особое внимание на настройки управления доступом, контроль версий и понятно выстроенную систему рецензирования.

Мы рекомендуем три инструмента, ориентированных как раз на взаимодействие с различными видами учебного контента.

## FRAME.IO



**Бизнес-инструмент для совместной работы над медиаконтентом. Особенно полезен для рецензирования видео.**

### Преимущества

- Интеграция с внешними сервисами (Final Cut, After Effects, Premiere Pro, Slack, Vimeo и т. д.)
- Нативное iOS-приложение
- Доступ к API

### Возможности

- Комментирование и аннотации к видео
- Неограниченное количество комментаторов
- Контроль версий
- Быстрая загрузка контента в сеть

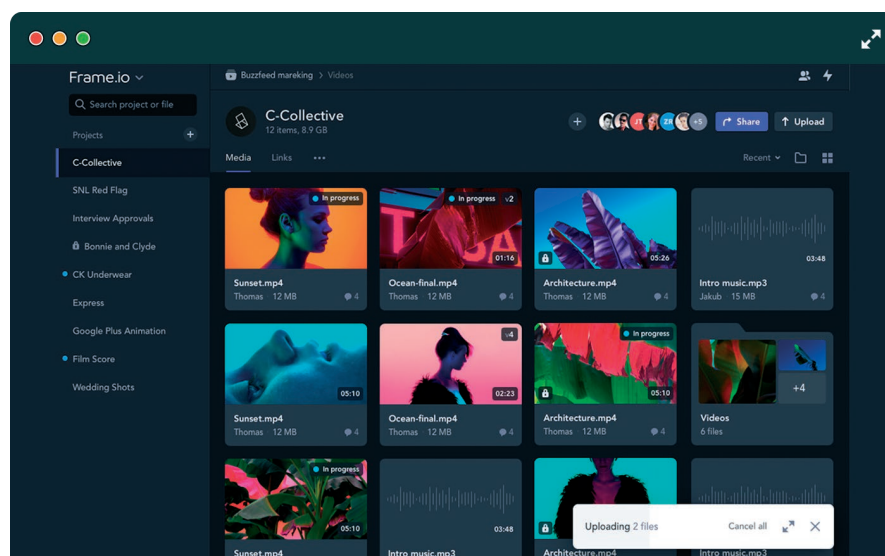
### Сферы применения

- Совместная работа над видео
- Рецензирование медиаконтента
- Хранение медиаконтента

### Ценовая политика

- От 19 \$ в месяц (при оплате за год стоимость ниже на 10 %)
- Бесплатная пробная версия
- Специальный корпоративный план с расширенными настройка-

ми безопасности (в том числе SSO), личным менеджером технической поддержки, возможностью брендирования, администрированием команд и разными уровнями доступа



## СПРАВКА

**SSO** (Single Sign-On) — технология единого входа пользователей, благодаря которой пользователь одной учетной записи может посещать множество различных сервисов.

**SAML** — это популярный протокол для реализации SSO. Большие организации используют его как проверенный и надежный вариант.

**Agile** — это семейство гибких подходов к методологии организации рабочих процессов. Характеризуется короткими циклами (итерациями), либеральными или демократическими методами управления, непосредственным общением лицом к лицу, снижением количества письменной документации и ускоренными практиками согласования.

## MIRO (РАНЕЕ REALTIMEBOARD)



**Популярная онлайн-платформа для совместной удаленной работы с интуитивно понятным интерфейсом. Этот инструмент пригодится прежде всего для создания эскиза своего образовательного решения, графического контента, его обсуждения, детализации и согласования.**

### Преимущества

- Максимально понятный в использовании интерфейс
- Возможность бесплатного индивидуального использования для сотрудников образовательных организаций
- Интеграция с Google Suite, Microsoft 365 Business, Slack, Jira, Dropbox и т. д.
- Доступ и с компьютера, и с мобильных устройств

### Возможности

- Составление ментальных карт
- Разработка бизнес-моделей
- Agile-доска
- Составление карт пользовательского пути
- Библиотека шаблонов

- Система уведомлений
- Совместное редактирование
- Веб-версия и клиенты для macOS, Windows, Android, iOS
- Интеграция с различными платформами (Google Suite, Atlassian, Microsoft 365 Business и т. д.)

### Сферы применения

- Мозговые штурмы
- Доски обсуждений
- Управление контентом
- Управление документацией
- Управление проектами
- Совместная работа в режиме реального времени
- Видеоконференции

### Ценовая политика

- Бесплатная версия для индивидуального использования
- От 8 \$ в месяц за пользователя
- 4 тарифных плана: бесплатный, для команды, для компании, для агентств
- Специальный корпоративный план с политикой доступа, отчетностью по активности пользователей, личным менеджером поддержки, поддержкой SSO/SAML 2.0

## GOOGLE ДОКУМЕНТЫ

**Облачное решение для создания, хранения и совместной работы над текстовыми документами и презентациями.**

### Преимущества

- Функция автосохранения
- Комментирование и встроенный чат для совместной работы
- Офлайн-режим при отсутствии доступа к интернету
- Администрирование уровней доступа к документу
- Контроль версий документа
- Мобильные приложения для Android и iOS
- Доступ к API для автоматизации работы

### Возможности

- Библиотека шаблонов
- Встроенные стили
- Работа с изображениями и диаграммами
- Расширение функциональности с помощью дополнений
- Поддержка макросов
- Инструменты для совместной работы (чат, комментирование, настройки доступа, режим рецензирования)
- Поиск по файлам
- Комфортная работа в веб-браузере и через приложения на мобильных устройствах

### Сферы применения

- Совместная работа
- Облачное хранение файлов

### Ценовая политика

- Полностью бесплатное решение при индивидуальном использовании
- От 5 до 25 \$ в месяц за пользователя в составе G Suite — корпоративной версии пакета приложений от Google с расширенными настройками аналитики, безопасности, хранения и администрирования. Особые предложения для некоммерческих и образовательных организаций
- Бесплатная демоверсия G Suite

# ЧЕК-ЛИСТ: ВЫБОР ИНСТРУМЕНТА ДЛЯ РАЗРАБОТКИ ОБУЧАЮЩЕГО КОНТЕНТА

Среди огромного количества специализированных инструментов для разработки обучающего контента можно долго блуждать в попытках сделать выбор. Помогает лишь то, что почти каждый из них имеет бесплатную версию, позволяющую попробовать всё своими руками.

Если вы уже провели предварительный анализ предложений на рынке и готовы испытать конкретный инструмент в действии, воспользуйтесь этими списками вопросов, чтобы не забыть, на что обратить внимание.

**ВОПРОСЫ ДО ТОГО,  
КАК ПРИСТУПИТЬ  
К ВЫБОРУ ИНСТРУМЕНТА**



Сколько человек в вашей команде будет работать с инструментом и какими профессиональными умениями они обладают?

---

---

---

---

Какое количество контента, которое нужно создать в обозримом будущем, и число пользователей, для которых контент создается?

---

---

---

---

Какие виды контента необходимо создать в ближайшее время?

---

---

---

---

Нужно ли будет этот контент обновлять, переделывать, адаптировать под другой бренд?

---

---

---

---

С какими системами он должен быть интегрирован?

---

---

---

---



## 01

## ПРОСТОТА РАБОТЫ

ВОПРОСЫ ВО ВРЕМЯ  
«ТЕСТ-ДРАЙВА»

Логичен ли интерфейс?

---

Есть ли упрощающие работу шаблоны и автоматизация действий?

---

Нужны ли вам специальные навыки для работы (например, навыки дизайна)?

---

Нужны ли дополнительные усилия для создания мобильной версии?

---

Легко ли вносить правки и комментарии?

---

Легко ли публиковать контент?

---



## 02

ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТЬ  
И ПОВТОРНОЕ  
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ

Можно ли повторно использовать части проекта или проект целиком?

---

Возможен ли перевод контента на другие языки?

---

Есть ли лимиты на количество пользователей или величину проекта?

---

Поддерживается ли работа нескольких авторов, можно ли подхватить работу другой команды?

---



## 03

ТЕХНИЧЕСКИЕ  
ВОЗМОЖНОСТИ

Можно ли интегрировать инструмент с LMS или другими необходимыми платформами?

---

На каких площадках можно публиковать проект?

---

Какие данные и как собираются, хранятся и предоставляются?

---

Какие функции есть для анализа данных?

---



# 04

## КАЧЕСТВО КОНТЕНТА

Есть ли примеры проектов, созданных инструментом? Какой продукт получается на выходе?



Есть ли узкоспециализированное применение этого инструмента?

# 05

## РАБОТА С КОНТЕНТОМ В ИНСТРУМЕНТЕ

Насколько просто обновлять контент?



Какие пользовательские права доступны для работы с инструментом?

Предлагаются ли функции, помогающие сделать обучение более эффективным: элементы персонализации, геймификации, создание иммерсивных сценариев, настройка ветвления сценариев?

Есть ли возможность отследить историю изменения контента?

# 06

## ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Какой опыт разработчиков?



Делятся ли разработчики советами и идеями по работе в инструменте?

Какое впечатление производит техническая поддержка пользователей?

Как разработчики планируют развивать инструмент в ближайшем будущем (и что они сделали за последние 2 года)?

## НАД НОМЕРОМ РАБОТАЛИ

### Редакторы

Люся Ширшова, Екатерина Толкачева

### Корректор

Татьяна Соловьева

### Дизайнер-верстальщик

Мария Полякова

### Арт-директор

Михаил Челяденков

### Менеджмент

Мария Челяденкова, Елена Головастова

## КОМАНДА EDUTECH

**Юлия Шустрова**, главный специалист Центра развития образовательных технологий, Корпоративный университет Сбербанка

**Вячеслав Юрченков**, начальник Центра развития образовательных технологий, Корпоративный университет Сбербанка

## ОБРАТНАЯ СВЯЗЬ

Комментарии, вопросы, предложения о сотрудничестве  
[cu-conference@sberbank.ru](mailto:cu-conference@sberbank.ru)

Корпоративный университет Сбербанка  
ул. Университетская, вл. 11  
д. Аносино, Истринский р-н  
Московская обл., 143581

## О EDUTECH

EduTech — журнал об инновационных образовательных технологиях по материалам методического семинара Корпоративного университета Сбербанка. В течение года на регулярных сессиях эксперты в области Learning and Development, HR-специалисты крупнейших компаний, преподаватели вузов и бизнес-школ, поставщики образовательных решений делятся своим взглядом, как сделать обучение эффективным. Миссия журнала — сделать опыт экспертов доступным для всех, кто интересуется современными подходами в образовании. В каждом номере по результатам сессии собраны статьи на основе выступлений экспертов, дополнительные материалы по теме и ответы на самые популярные вопросы. Цифровую версию журнала можно скачать в сообществе EduTech Club.

## МЫ В ИНТЕРНЕТЕ

Сайт Корпоративного университета Сбербанка  
[sberbank-university.ru](http://sberbank-university.ru)



Сообщество EduTech Club  
[edutechclub.sberbank-school.ru](https://edutechclub.sberbank-school.ru)



 [sberbankuniversity](https://www.facebook.com/sberbankuniversity)

 [sberbank\\_university](https://www.instagram.com/sberbank_university)

